

3학년 1학기 학습안내

월	주	도덕	국어	수학	사회
3	2	1. 나와 너, 우리 함께	1. 재미가 톡톡톡	1. 덧셈과 뺄셈	1. 우리 고장의 모습 (1) 우리가 생각하는 고장의 모습
	3	1. 나와 너, 우리 함께	1. 재미가 톡톡톡 2. 문단의 짜임	2. 평면도형	1. 우리 고장의 모습 (1) 우리가 생각하는 고장의 모습
	4	1. 나와 너, 우리 함께	2. 문단의 짜임	2. 평면도형	1. 우리 고장의 모습 (2)하늘에서 내려다본 우리 고장의 모습
	5	1. 나와 너, 우리 함께	3. 알맞은 높임 표현	3. 나눗셈	1. 우리 고장의 모습 (2)하늘에서 내려다본 우리 고장의 모습
4	6	2. 인내하며 최선을 다하는 생활	3. 알맞은 높임 표현	3. 나눗셈	1. 우리 고장의 모습 (2)하늘에서 내려다본 우리 고장의 모습
	7	2. 인내하며 최선을 다하는 생활	4. 내 마음을 편지에 담아	3. 나눗셈	3.교통과 통신수단의 변화 (1) 교통수단의 발달과 생활 모습의 변화
	8	2. 인내하며 최선을 다하는 생활	4. 내 마음을 편지에 담아	3. 나눗셈	3.교통과 통신수단의 변화 (1) 교통수단의 발달과 생활 모습의 변화
	9	2. 인내하며 최선을 다하는 생활	5. 중요한 내용을 적어요	4. 곱셈	3.교통과 통신수단의 변화 (1) 교통수단의 발달과 생활 모습의 변화
	10	3. 사랑이 가득한 우리 집	5. 중요한 내용을 적어요	4. 곱셈	3.교통과 통신수단의 변화 (1) 교통수단의 발달과 생활 모습의 변화
5	11	3. 사랑이 가득한 우리 집	6. 일이 일어난 까닭	4. 곱셈	3.교통과 통신수단의 변화 (2) 통신수단의 발달과 생활 모습의 변화
	12	3. 사랑이 가득한 우리 집	6. 일이 일어난 까닭	4. 곱셈	3.교통과 통신수단의 변화 (2) 통신수단의 발달과 생활 모습의 변화
	13	3. 사랑이 가득한 우리 집	7. 반갑다, 국어사전	5. 길이와 시간	3.교통과 통신수단의 변화 (2) 통신수단의 발달과 생활 모습의 변화
	14	3. 사랑이 가득한 우리 집	7. 반갑다, 국어사전	5. 길이와 시간	2. 우리가 알아보는 고장 이야기 (1) 우리 고장의 옛이야기
6	15	3. 사랑이 가득한 우리 집	8. 의견이 있어요	5. 길이와 시간	2. 우리가 알아보는 고장 이야기 (1) 우리 고장의 옛이야기
	16	서로 돕는 우리, 함께 자라는 꿈	8. 의견이 있어요	5. 길이와 시간	2. 우리가 알아보는 고장 이야기 (1) 우리 고장의 옛이야기
	17	서로 돕는 우리, 함께 자라는 꿈	9. 어떤 내용일까	6. 분수와 소수	2. 우리가 알아보는 고장 이야기 (2) 우리 고장의 문화유산
	18	서로 돕는 우리, 함께 자라는 꿈	9. 어떤 내용일까	6. 분수와 소수	2. 우리가 알아보는 고장 이야기 (2) 우리 고장의 문화유산
7	19	서로 돕는 우리, 함께 자라는 꿈	10. 문학의 향기	6. 분수와 소수	2. 우리가 알아보는 고장 이야기 (2) 우리 고장의 문화유산
	20	서로 돕는 우리, 함께 자라는 꿈	10. 문학의 향기	6. 분수와 소수	2. 우리가 알아보는 고장 이야기 (2) 우리 고장의 문화유산

월	주	과학	음악	미술	체육	컴퓨터
3	2	1. 탐구야 만나서 반가워	1-1. 어깨동무	1. 길을 따라 가면 미술이 보여요	1. 건강 (2) 운동과 체력	3. 앉아서도 온 세계를 볼 수 있어요
	3	1. 탐구야 만나서 반가워	1-2. 음악의 기초 (박과 소박/음표와 쉼표)	1. 길을 따라 가면 미술이 보여요	1. 건강 (2) 운동과 체력	3. 앉아서도 온 세계를 볼 수 있어요
	4	1. 탐구야 만나서 반가워	1-3. 구슬비	2. 반응하라! 오감	1. 건강 (2) 운동과 체력	1. 나는 정보 검색왕
	5	2. 물질의 성질	1-4. 소풍	2. 반응하라! 오감	2. 도전 (1) 단거리달리기	1. 나는 정보 검색왕
4	6	2. 물질의 성질	1-5. 왼손 운지법 (비행기/리코더 노래)	3. 오늘의 날씨	2. 도전 (1) 단거리달리기	2. 다정한 친구되기, 정보를 주고 받아요
	7	2. 물질의 성질	1-5. 왼손 운지법 (비행기/리코더 노래)	3. 오늘의 날씨	4. 표현 (1) 몸으로 말하는 움직임 언어	4. 동시를 예쁘게 만들어 보자
	8	2. 물질의 성질	1-6. 똑똑 숨어라	3. 오늘의 날씨	4. 표현 (1) 몸으로 말하는 움직임 언어	4. 동시를 예쁘게 만들어 보자
	9	3. 동물의 한살이	1-7. 귀로 듣는 봄 (사계중 '봄'/ 청산 중 '봄비' 감상)	4. 우리가 찾은 봄	4. 표현 (1) 몸으로 말하는 움직임 언어	5. 도끼의 재판을 멋있게 만들어 보자
	10	3. 동물의 한살이	1-8. 가족 행사 음악		4. 표현 (1) 몸으로 말하는 움직임 언어	5. 도끼의 재판을 멋있게 만들어 보자
5	11	3. 동물의 한살이	2-1. 어머님 은혜	4. 우리가 찾은 봄	2. 도전 (2) 이어달리기	6. 꽃이 피어났어요
	12	3. 동물의 한살이	2-2. 높은음 낮은음	5. 상상을 담아서	2. 도전 (2) 이어달리기	6. 꽃이 피어났어요
	13	4. 자석의 이용	2-3. 리 자로 끝나는 말은	5. 상상을 담아서	5. 안전 (2) 수상 활동과 안전	7. 뽀로로 그리기
	14	4. 자석의 이용	2-4. 먼 데 소리	5. 상상을 담아서	5. 안전 (2) 수상 활동과 안전	7. 뽀로로 그리기
6	15	4. 자석의 이용	2-5. 오른손 운지법 (아침, 도토리)	6. 조물조물 찰흙놀이	3. 경쟁 (1) 태그형 게임	7. 뽀로로 그리기
	16	4. 자석의 이용	2-5. 오른손 운지법 (아침, 도토리)	6. 조물조물 찰흙놀이	3. 경쟁 (1) 태그형 게임	7. 뽀로로 그리기
	17	5. 지구의 모습	2-6. 종달새의 하루	6. 조물조물 찰흙놀이	3. 경쟁 (1) 태그형 게임	7. 뽀로로 그리기
	18	5. 지구의 모습	2-7. 대취타	7. 안녕, 미술관	3. 경쟁 (1) 태그형 게임	8. 인터넷 휴일
7	19	5. 지구의 모습	2-8. 안전한 세상			8. 인터넷 휴일
	20	5. 지구의 모습	2-9. 숨은 소리 찾기	7. 안녕, 미술관	3. 경쟁 (2) 영역형 기본 게임	8. 인터넷 휴일

3학년 2학기 학습안내

월	주	도덕	국어	수학	사회
8	1	4. 아껴 쓰는 우리	1. 작품을 보고 느낌을 나누어요	1. 곱셈	1. 환경에 따른 삶의 모습 (1) 우리 고장의 환경과 생활모습
	2	4. 아껴 쓰는 우리	1. 작품을 보고 느낌을 나누어요	1. 곱셈	1. 환경에 따른 삶의 모습 (1) 우리 고장의 환경과 생활모습
9	3	4. 아껴 쓰는 우리	1. 작품을 보고 느낌을 나누어요	1. 곱셈	1. 환경에 따른 삶의 모습 (1) 우리 고장의 환경과 생활모습
	4	4. 아껴 쓰는 우리	2. 중심 생각을 찾아요	1. 곱셈	1. 환경에 따른 삶의 모습 (2) 환경에 따른 의식주 생활모습
	5	4. 아껴 쓰는 우리	2. 중심 생각을 찾아요	2. 나눗셈	1. 환경에 따른 삶의 모습 (2) 환경에 따른 의식주 생활모습
	6	5. 함께 지키는 행복한 세상	3. 자신의 경험을 글로 써요	2. 나눗셈	1. 환경에 따른 삶의 모습 (2) 환경에 따른 의식주 생활모습
10	7	국경절 휴무			
	8		3. 자신의 경험을 글로 써요	2. 나눗셈	2. 시대마다 다른 삶의 모습 (1) 옛날과 오늘날의 생활모습
	9	5. 함께 지키는 행복한 세상	4. 감동을 나타내요	3. 원	2. 시대마다 다른 삶의 모습 (1) 옛날과 오늘날의 생활모습
	10	5. 함께 지키는 행복한 세상	4. 감동을 나타내요	3. 원	2. 시대마다 다른 삶의 모습 (1) 옛날과 오늘날의 생활모습
	11	5. 함께 지키는 행복한 세상	4. 감동을 나타내요	3. 원	2. 시대마다 다른 삶의 모습 (1) 옛날과 오늘날의 생활모습
11	12	5. 함께 지키는 행복한 세상	5. 바르게 대화해요	4. 분수	2. 시대마다 다른 삶의 모습 (1) 옛날과 오늘날의 생활모습
	13	5. 함께 지키는 행복한 세상	5. 바르게 대화해요	4. 분수	2. 시대마다 다른 삶의 모습 (1) 옛날과 오늘날의 생활모습
	14	6. 생명을 존중하는 우리	6. 마음을 담아 글을 써요	4. 분수	2. 시대마다 다른 삶의 모습 (2) 옛날과 오늘날의 세시풍속
	15	6. 생명을 존중하는 우리	6. 마음을 담아 글을 써요	4. 분수	2. 시대마다 다른 삶의 모습 (2) 옛날과 오늘날의 세시풍속
12	16	6. 생명을 존중하는 우리	7. 글을 읽고 소개해요	5. 들이와 무게	3. 가족의 형태와 역할 변화 (1) 가족의 구성과 역할 변화
	17	6. 생명을 존중하는 우리	7. 글을 읽고 소개해요	5. 들이와 무게	3. 가족의 형태와 역할 변화 (1) 가족의 구성과 역할 변화
	18	6. 생명을 존중하는 우리	8. 글의 흐름을 생각해요	5. 들이와 무게	3. 가족의 형태와 역할 변화 (1) 가족의 구성과 역할 변화
	19	우리 모두를 위한 길	8. 글의 흐름을 생각해요	6. 자료의 정리	3. 가족의 형태와 역할 변화 (2) 다양한 가족이 살아가는 모습
	20	우리 모두를 위한 길	9. 작품 속 인물이 되어	6. 자료의 정리	3. 가족의 형태와 역할 변화 (2) 다양한 가족이 살아가는 모습
1	21	우리 모두를 위한 길	9. 작품 속 인물이 되어	6. 자료의 정리	3. 가족의 형태와 역할 변화 (2) 다양한 가족이 살아가는 모습

월	주	과학	음악	미술	체육	컴퓨터
8	1	1. 재미있는 나의 탐구	3-1. 작은 세상	8. 선에서 형으로	1. 건강 (2) 운동과 체력	9. 하노인 탑
	2	1. 재미있는 나의 탐구	3-2. 장구와 장단 (꼭꼭숨어라)	8. 선에서 형으로	1. 건강 (2) 운동과 체력	9. 하노인 탑
9	3	1. 재미있는 나의 탐구	3-3. 곤충은 내 친구 (잠자라 잠는 노래/ 반딧불이 노래)	8. 선에서 형으로	1. 건강 (2) 운동과 체력	9. 하노인 탑
	4	2. 동물의 생활	3-4. 이웃 나라 친구들 (고기잡이 노래, 토끼)	9. 다른 생각, 다양한 주제	2. 도전 (1) 이어달리기	10. 컴퓨터는 우리보다 숫자를 몰라
	5	2. 동물의 생활	3-5. 어울림 연주 (모든 새가 벌써 다 와 있네, 작은별)	9. 다른 생각, 다양한 주제	2. 도전 (1) 단거리달리기	10. 컴퓨터는 우리보다 숫자를 몰라
	6	2. 동물의 생활	3-5. 어울림 연주 (모든 새가 벌써 다 와 있네, 작은별)	9. 다른 생각, 다양한 주제	2. 도전 (2) 단거리달리기	11. 컴퓨터는 그림을 어떻게 저장할까
10	7	국경절 휴무				
	8	2. 동물의 생활	3-6. 남생이 놀아라	9. 다른 생각, 다양한 주제	3. 경쟁 (2) 영역형 기본 게임	11. 컴퓨터는 그림을 어떻게 저장할까
	9	3. 지표의 변화	3-7. 호두까기 인형	9. 다른 생각, 다양한 주제	3. 경쟁 (2) 영역형 기본 게임	12. 순서대로 줄을 서세요
	10	3. 지표의 변화	3-8. 여러 나라의 놀이(꽃은 지고/ 체체쿨레/아씨트론)	9. 다른 생각, 다양한 주제	3. 경쟁 (2) 영역형 기본 게임	12. 순서대로 줄을 서세요
	11	3. 지표의 변화	3-9. 타악기를 잡아라	10. 먹색으로	3. 경쟁 (2) 영역형 기본 게임	12. 순서대로 줄을 서세요
11	12	3. 지표의 변화	4-1. 솜사탕	10. 먹색으로	4. 표현 (2) 움직임을 아름답게 나타내는 표현요소	13. 소프트웨어 이해하기
	13	4. 물질의 상태	4-2. 손 치기 발치기	10. 먹색으로	4. 표현 (2) 움직임을 아름답게 나타내는 표현요소	13. 소프트웨어 이해하기
	14	4. 물질의 상태	4-3. 자장가	11. 스스로 자유롭게	4. 표현 (2) 움직임을 아름답게 나타내는 표현요소	14. 소프트웨어 미래 직업 알아보기
	15	4. 물질의 상태	4-8. 작은 음악회	11. 스스로 자유롭게	3. 경쟁 (3) 필드형 기본 게임	14. 소프트웨어 미래 직업 알아보기
12	16	4. 물질의 상태	4-8. 작은 음악회	11. 스스로 자유롭게	3. 경쟁 (3) 필드형 기본 게임	15. 엔트리 프로그래밍하기
	17	4. 물질의 상태	4-4. 하얀 세상 (하얀나라/멋진 눈사람)	12. 버려진 것들의 변신	3. 경쟁 (3) 필드형 기본 게임	15. 엔트리 프로그래밍하기
	18	5. 소리의 성질	4-5. 캐럴 메들리	12. 버려진 것들의 변신	5. 안전 (1) 신체 활동과 안전	16. 동물들의 대화
	19	5. 소리의 성질	4-6. 요콩 내롱	12. 버려진 것들의 변신	5. 안전 (1) 신체 활동과 안전	16. 동물들의 대화
	20	5. 소리의 성질	4-7. 마법사의 제자	13. 보고 느끼고 생각하고	3. 경쟁 (4) 네트형 기본 게임	17. 전자 피아노 만들기
1	21	5. 소리의 성질	4-8. 작은 음악회	13. 보고 느끼고 생각하고	3. 경쟁 (4) 네트형 기본 게임	17. 전자 피아노 만들기