

강좌명(영역)	11학년 확률과통계 개념잡기		교사명	안형미
운영 시간	오프라인	월, 목	대상학년	11 학년
		1, 2교시		

강좌 개요	기본 개념을 완벽하게 익히고 이를 기반으로 매일 꾸준히 다양한 기본 문제 및 심화문제를 풀어봄으로써 수학에 대한 자신감과 성취감을 기른다.
대상 학생	1. 확률과통계 내신대비 개념을 다지고 싶은 학생 2. 기본 개념 및 심화학습을 주도적으로 익히고자 하는 학생 3. 다양한 관점에서 문제를 바라보고자 하는 학생
기대 효과	1. 기본개념의 완벽한 이해 및 심화문제 풀이를 통한 성취욕 고취 2. 매일 문제를 풀어봄으로써 수학적 문제해결력 신장 3. 심화문제를 스스로 해결할 수 있는 자기주도적 학습 능력 배양

회차	강의 내용	비 고
1회	여러 가지 순열과 중복조합 개념 다지기	PDF 제공
2회	여러 가지 순열과 중복조합 응용 문제 풀이	〃
3회	이항정리 개념 다지기	〃
4회	이항정리 개념 응용 문제 풀이	〃
5회	확률의 뜻 개념 다지기	〃
6회	확률의 뜻 응용 문제 풀이	〃
7회	확률의 덧셈정리 개념 다지기	〃
8회	확률의 덧셈정리 응용 문제 풀이	〃
9회	조건부 확률 개념 다지기	〃
10회	조건부 확률 응용 문제 풀이	〃
11회	사건의 독립과 종속 개념 다지기	〃
12회	사건의 독립과 종속 응용 문제 풀이	〃
13회	확률변수와 확률분포 개념 다지기	〃
14회	확률변수와 확률분포 응용 문제 풀이	〃
15회	이산확률변수의 기댓값과 표준편차 개념 다지기	〃
16회	이산확률변수의 기댓값과 표준편차 응용 문제 풀이	〃
17회	이항분포 개념 다지기	〃
18회	이항분포 응용 문제 풀이	〃
19회	정규분포 개념 다지기	〃
20회	정규분포 응용 문제 풀이	〃
21회	모집단과 표본 개념 다지기	〃
22회	모집단과 표본 응용 문제 풀이	〃
23회	표본평균과 표본 비율의 분포 개념 다지기	〃
24회	표본평균과 표본 비율의 분포 응용 문제 풀이	〃
25회	모평균과 모비율의 추정 개념 다지기	〃
26회	모평균과 모비율의 추정 응용 문제 풀이	〃
27회	통계 복습 1	〃
28회	통계 복습 2	〃

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준 및 학교 진도를 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	영어 문법 및 어휘(중급)		교사명	이다은
운영 시간	오프라인	월, 목	대상학년	8, 9학년
		1, 2교시		

강좌 개요	8, 9학년을 대상으로 영어 문법, 어휘, 독해의 기본기를 다지는 수업입니다. 토플형 지문과 문제를 일부 활용해 학업 영어에 필요한 독해력과 사고력을 함께 기릅니다.
대상 학생	문법과 단어를 체계적으로 정리하고 싶은 8, 9학년 학생, 긴 지문 독해와 토플 기초를 준비하고 싶은 학생
기대 효과	1. 문장 구조 이해 2. 어휘력 향상 3. 중심 내용 파악과 추론 능력 강화를 통해 영어 독해의 정확도와 자신감을 높일 수 있음

회차	강의 내용	비 고
1회	- 오리엔테이션 및 수준 진단	PDF 제공
2회	- 기본 독해력 점검	"
3회	- 필수 어휘 학습	"
4회	- 독해 기초 훈련	"
5회	- 필수 어휘 학습	"
6회	- 독해 기초 훈련	"
7회	- 문장 구조 이해	"
8회	- 독해 적용 연습	"
9회	- 필수 어휘 학습	"
10회	- 다양한 주제의 지문 읽기	"
11회	- 독해 적용 연습	"
12회	- 필수 어휘 학습	"
13회	- 다양한 주제의 지문 읽기	"
14회	- 독해 문제 풀이 연습	"
15회	- 중간 점검 및 약점 보완	"
16회	- 필수 어휘 학습	"
17회	- 학업용 지문 읽기	"
18회	- 독해 문제 풀이 연습	"
19회	- 필수 어휘 학습	"
20회	- 학업용 지문 읽기	"
21회	- 독해에 필요한 문법 정리	"
22회	- 토플형 독해 맛보기	"
23회	- 필수 어휘 학습	"
24회	- 토플형 독해 맛보기 2	"
25회	- 토플 글쓰기 기초1	"
26회	- 토플 글쓰기 기초2	"
27회	- 독해, 어휘 종합 연습	"
28회	- 최종 점검 및 개별 약점 보완	"

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	토플 리딩 초중급		교사명	김선미
운영 시간	오프라인	월, 목	대상학년	7~9 학년
		1, 2교시		

강좌 개요	토플 지문의 유형과 문제 풀이 방식을 익힌다. 영어 문장을 정확하게 해석하는 법을 배우고 글의 전반적인 내용을 파악해 문제 풀이를 용이하게 한다. 주요 문법(현재완료, 분사, 관계사)에 대해 학습하여 영어 독해의 정확성을 높인다.
대상 학생	1. 토플 시험 경험이 없는 학생 2. 영어 문장이 정확하게 해석이 되지 않는 학생 3. 어휘량 부족으로 해석에 어려움이 있거나 독해에 두려움이 있는 학생
기대 효과	1. 영어 어법과 단어를 익혀 독해의 정확성을 향상시킬 수 있음. 2. 향상된 독해 실력으로 영어에 대한 두려움을 극복할 수 있음.

회차	강의 내용	비 고
1회	- About Toefl 1	PDF 제공
2회	- About Toefl 2	"
3회	- 문장의 구성 (주어, 동사, 목적어) 1, 토플 지문 독해	"
4회	- 문장의 구성 (주어, 동사, 목적어) 2, 토플 지문 독해	"
5회	- 조동사와 시제 1, 토플 지문 독해	"
6회	- 조동사와 시제 2, 토플 지문 독해	"
7회	- To 부정사 1, 토플 지문 독해	"
8회	- To 부정사 2, 토플 지문 독해	"
9회	- 동명사 1, 토플 지문 독해	"
10회	- 동명사 2, 토플 지문 독해	"
11회	- 분사 1, 토플 지문 독해	"
12회	- 분사 2, 토플 지문 독해	"
13회	- 명사절과 부사절 1, 토플 지문 독해	"
14회	- 명사절과 부사절 2, 토플 지문 독해	"
15회	- 명사절과 부사절 3, 토플 지문 독해	"
16회	- 관계대명사 1, 토플 지문 독해	"
17회	- 관계대명사 2, 토플 지문 독해	"
18회	- 관계부사 1, 토플 지문 독해	"
19회	- 관계부사 2, 토플 지문 독해	"
20회	- 수동태 1, 토플 지문 독해	"
21회	- 수동태 2, 토플 지문 독해	"
22회	- 분사구문 1, 토플 지문 독해	"
23회	- 분사구문 2, 토플 지문 독해	"
24회	- 명사구, 토플 지문 독해	"
25회	- 형용사구, 토플 지문 독해	"
26회	- 부사구, 토플 지문 독해	"
27회	- 토플 지문 독해 1	"
28회	- 토플 지문 독해 2	"

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	여행 일본어 및 JLPT 5급 준비반		교사명	김선헤
운영 시간	오프라인	월, 목	대상학년	7~12학년
		1, 2교시		

강좌 개요	일본어 기초를 이해하고 일본 원어민과의 기본회화 연습 및 일본어 능력 검정 자격증을 준비한다.
대상 학생	1. 일본 자유여행을 준비하는 학생 2. 애니메이션이나 드라마를 원어로 이해하고 싶은 학생 3. JLPT 5급 시험 준비학생
기대 효과	1. 일본어 회화를 통해 자신감 향상 2. 일본어 능력 검정 자격증 취득

회차	강의 내용	비 고
1회	히라가나 외우기와 단어 읽기	수업자료 제공
2회	가타카나 외우기와 단어 읽기	〃
3회	히라가나 가타카나 외우기 복습	〃
4회	나는 ○○○입니다, 애니메이션, 드라마 보고 관련 상황 이해하기	〃
5회	이것은 ○○○입니다. 아닙니다.	〃
6회	○○○가 있어요, ○○○가 없습니다.	〃
7회	○○○을/를 좋아해요, 싫어해요.	〃
8회	첫차는 아침 4시반입니다. 시간읽기, 숫자읽기, 날짜 읽기	〃
9회	숫자 관련 애니메이션, 드라마 보고 관련 상황 이해하기	〃
10회	1500엔으로 부탁드립니다. 식당 주문하기, 부탁하기	〃
11회	일본어 형용사 특강 1	〃
12회	일본어 형용사 특강 2	〃
13회	작고 동그란 물건입니다.(형용사1)- 일본어 능력시험 문제 맛보기	〃
14회	아름다운 얼굴이네요.(형용사2)- 일본어 능력시험 문제 맛보기	〃
15회	1그룹 동사 활용	〃
16회	2그룹 동사 활용	〃
17회	1,2 그룹 동사 변형, 3그룹 동사 활용	〃
18회	화장실은 저기 옷가게 오른쪽에 있습니다. -위치 설명하기	〃
19회	오늘부터 2박 3일의 예약입니다.	〃
20회	너무 많이 ~하다 표현 배우기	〃
21회	~을 잘한다. ~을 못한다.	〃
22회	조사 배우기/을,를,이,가 -일본어 능력시험 문제 문법 파트 맛보기	〃
23회	듣기 연습 - 일본어 능력시험 듣기 문제 연습하기	〃
24회	듣기 연습 - 일본어 능력시험 듣기 문제 연습하기	〃
25회	애니메이션 속 일본어 , 광고 속 일본어 이해하기	〃
26회	감정 표현하기- 드라마, 광고 속 일본어 이해하기	〃
27회	하루 일과 말하기-애니메이션 속 일본어 , 광고 속 일본어 이해하기	〃
28회	복습하기	〃
	이하여백	

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	농구반		교사명	김정철
운영 시간	오프라인	월, 목	대상학년	7~9 학년
		1, 2교시		

강좌 개요	1. 농구 경기에 필요한 기초 기능(드리블, 패스, 슛 등)을 연습합니다. 2. 준비운동으로 심폐지구력 및 근력 운동을 실시합니다. 3. 농구 기본기를 바탕으로 경기 규칙을 알고 농구 게임에 필요한 전술을 이해하며 시합에 참여합니다.
대상 학생	1. 농구 기술을 익혀 시합을 잘하고 싶은 학생 2. 체력이 약하고 키가 크고 싶은 학생
기대 효과	1. 농구에 대한 기초 기능 향상과 체력 증진 시합에서 우수한 실력을 보여줄 수 있음.

회차	강의 내용	비 고
1회	- 오리엔테이션	체육복, 운동화 준비
2회	- 볼 컨트롤, 볼 잡기	"
3회	- 1:1 패스(체스트, 바운드) 1	"
4회	- 드리블(오른손, 왼손) 1	"
5회	- 레이업 슛(스텝, 손목 스냅) 1	"
6회	- 패스(체스트, 바운드, 언더) 1	"
7회	- 2:2 패스, 연습경기 1	"
8회	- 속공 패스와 레이업 슛, 연습경기 1	"
9회	- 양손 드리블, 연습경기 1	"
10회	- 1:1 패스(체스트, 바운드) 2	"
11회	- 드리블(오른손, 왼손) 2	"
12회	- 레이업 슛(스텝, 손목 스냅) 2	"
13회	- 패스(체스트, 바운드, 언더) 2	"
14회	- 2:2 패스, 연습경기 2	"
15회	- 속공 패스와 레이업 슛, 연습경기 2	"
16회	- 양손 드리블, 연습경기 2	"
17회	- 1:1 기술 피봇, 연습경기 1	"
18회	- 드리블(크로스, 체인지), 연습경기 1	"
19회	- 커트인, 아웃 패스, 연습경기 1	"
20회	- 수비 자세, 연습경기 1	"
21회	- 수비 지역방어 이해하기, 연습경기 1	"
22회	- 수비 맨투맨, 연습경기 1	"
23회	- 1:1 기술 피봇, 연습경기 2	"
24회	- 드리블(크로스, 체인지), 연습경기 2	"
25회	- 커트인, 아웃 패스, 연습경기 2	"
26회	- 수비 자세, 연습경기 2	"
27회	- 수비 지역방어 이해하기, 연습경기 2	"
28회	- 수비 맨투맨, 연습경기 2	"

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	축구(운동장)		교사명	정지운
운영 시간	오프라인	월, 목	대상학년	8,9학년
		1, 2교시		

강좌 개요	축구에서 필요한 동작을 배운다. 축구경기에서 필요한 전술을 익힌다.
대상 학생	1. 축구를 좋아하는 학생 2. 축구를 배우고 싶은 학생
기대 효과	1. 축구 경기에서의 포지션별 역할을 이해한다. 2. 팀 스포츠를 통해 협동심과 책임감을 배운다.

회차	강의 내용	비 고
1회	- 기초체력 및 축구 스텝 연습	축구화, 운동복 준비
2회	- 기초체력 및 축구 스텝 연습	축구화, 운동복 준비
3회	- 기초체력 및 축구 스텝 연습	축구화, 운동복 준비
4회	- 기초체력 및 축구 스텝 연습	축구화, 운동복 준비
5회	- 볼 트래핑 연습	축구화, 운동복 준비
6회	- 볼 트래핑 연습	축구화, 운동복 준비
7회	- 볼 트래핑 연습	축구화, 운동복 준비
8회	- 볼 트래핑 연습	축구화, 운동복 준비
9회	- 스텝과 볼 트래핑 협응 연습	축구화, 운동복 준비
10회	- 스텝과 볼 트래핑 협응 연습	축구화, 운동복 준비
11회	- 스텝과 볼 트래핑 협응 연습	축구화, 운동복 준비
12회	- 스텝과 볼 트래핑 협응 연습	축구화, 운동복 준비
13회	- 슈팅 연습	축구화, 운동복 준비
14회	- 슈팅 연습	축구화, 운동복 준비
15회	- 슈팅 연습	축구화, 운동복 준비
16회	- 슈팅 연습	축구화, 운동복 준비
17회	- 패스 및 볼 키퍼 연습	축구화, 운동복 준비
18회	- 패스 및 볼 키퍼 연습	축구화, 운동복 준비
19회	- 패스 및 볼 키퍼 연습	축구화, 운동복 준비
20회	- 패스 및 볼 키퍼 연습	축구화, 운동복 준비
21회	- 2:1 전술 이해 및 연습	축구화, 운동복 준비
22회	- 4:2 전술 이해 및 연습	축구화, 운동복 준비
23회	- 2:1 전술 이해 및 연습	축구화, 운동복 준비
24회	- 4:2 전술 이해 및 연습	축구화, 운동복 준비
25회	- 전술 및 게임 연습	축구화, 운동복 준비
26회	- 전술 및 게임 연습	축구화, 운동복 준비
27회	- 전술 및 게임 연습	축구화, 운동복 준비
28회	- 전술 및 게임 연습	축구화, 운동복 준비
	-	
	-	

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	7학년 수학 기본다지기		교사명	안형미
운영 시간	오프라인	화, 금	대상학년	7 학년
		1, 2교시		

강좌 개요	기본 개념을 완벽하게 익히고 이를 기반으로 매일 꾸준히 다양한 기본 문제 및 심화문제를 풀어봄으로써 수학에 대한 자신감과 성취감을 기른다.
대상 학생	1. 중학교 수학 기초를 다지고 싶은 학생 2. 기본 개념 및 심화학습을 주도적으로 익히고자 하는 학생 3. 다양한 관점에서 문제를 바라보고자 하는 학생
기대 효과	1. 기본개념의 완벽한 이해 및 심화문제 풀이를 통한 성취욕 고취 2. 매일 문제를 풀어봄으로써 수학적 문제해결력 신장 3. 심화문제를 스스로 해결할 수 있는 자기주도적 학습 능력 배양

회차	강의 내용	비 고
1회	기본도형 기본 개념 다지기	PDF제공
2회	기본도형 기본 개념 다지기	〃
3회	기본도형 응용력 키우기	〃
4회	기본도형 응용력 키우기	〃
5회	작도와 합동 기본 개념 다지기	〃
6회	작도와 합동 기본 개념 다지기	〃
7회	작도와 합동 응용력 키우기	〃
8회	작도와 합동 응용력 키우기	〃
9회	4단원 도전 문제 해결하기	〃
10회	4단원 도전 문제 해결하기	〃
11회	평면도형의 성질 기본 개념 다지기	〃
12회	평면도형의 성질 기본 개념 다지기	〃
13회	평면도형의 성질 응용력 키우기	〃
14회	평면도형의 성질 응용력 키우기	〃
15회	입체도형의 성질 기본 개념 다지기	〃
16회	입체도형의 성질 기본 개념 다지기	〃
17회	입체도형의 성질 응용력 키우기	〃
18회	입체도형의 성질 응용력 키우기	〃
19회	5단원 도전 문제 해결하기	〃
20회	5단원 도전 문제 해결하기	〃
21회	자료정리와 해석 기본 개념 다지기	〃
22회	자료정리와 해석 기본 개념 다지기	〃
23회	자료정리와 해석 응용력 키우기	〃
24회	자료정리와 해석 응용력 키우기	〃
25회	통계적 문제해결 기본 개념 다지기	〃
26회	통계적 문제해결 기본 개념 다지기	〃
27회	통계적 문제해결 응용력 키우기	〃
28회	통계적 문제해결 응용력 키우기	〃

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준 및 학교 진도를 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	기초체력 운동 및 배드민턴반		교사명	김정철
운영 시간	오프라인	화, 금	대상학년	7~9 학년
		1, 2교시		

강좌 개요	1. 준비운동으로 스트레칭 체조 실시합니다. 2. 심폐지구력 및 근력 운동을 실시합니다. 3. 배드민턴 기본 기술을 바탕으로 경기 규칙을 준수하며 배드민턴 경기에 참여합니다.
대상 학생	1. 체력 증진을 목표로 건강한 체력을 가지고 싶은 학생 신청 2. 배드민턴 운동을 즐겁게 활동하고 싶은 학생
기대 효과	1. 기초체력 운동 실시로 체력 증진과 배드민턴 기초 기능을 연습하고 실력을 발휘할 수 있다.

회차	강의 내용	비 고
1회	- 오리엔테이션	체육복, 운동화, 라켓 준비
2회	- 기초체력 운동, 배드민턴 운동	〃
3회	- 기초체력 운동, 백핸드/포핸드 스트로크 연습 1	〃
4회	- 기초체력 운동, 백핸드/포핸드 스트로크 연습 2	〃
5회	- 기초체력 운동, 백핸드/포핸드 스트로크 연습 3	〃
6회	- 기초체력 운동, 백핸드/포핸드 스트로크 연습 4	〃
7회	- 기초체력 운동, 백핸드/포핸드 스트로크 연습 5	〃
8회	- 기초체력 운동, 하이클리어 연습 1	〃
9회	- 기초체력 운동, 하이클리어 연습 2	〃
10회	- 기초체력 운동, 하이클리어 연습 3	〃
11회	- 기초체력 운동, 하이클리어 연습 4	〃
12회	- 기초체력 운동, 하이클리어 연습 5	〃
13회	- 기초체력 운동, 포핸드 드라이브 연습 1	〃
14회	- 기초체력 운동, 포핸드 드라이브 연습 2	〃
15회	- 기초체력 운동, 포핸드 드라이브 연습 3	〃
16회	- 기초체력 운동, 포핸드 드라이브 연습 4	〃
17회	- 기초체력 운동, 포핸드 드라이브 연습 5	〃
18회	- 기초체력 운동, 백핸드 드라이브 연습 1	〃
19회	- 기초체력 운동, 백핸드 드라이브 연습 2	〃
20회	- 기초체력 운동, 백핸드 드라이브 연습 3	〃
21회	- 기초체력 운동, 백핸드 드라이브 연습 4	〃
22회	- 기초체력 운동, 백핸드 드라이브 연습 5	〃
23회	- 기초체력 운동, 포핸드 헤어핀 1	〃
24회	- 기초체력 운동, 포핸드 헤어핀 2	〃
25회	- 기초체력 운동, 포핸드 헤어핀 3	〃
26회	- 기초체력 운동, 포핸드 헤어핀 4	〃
27회	- 기초체력 운동, 포핸드 헤어핀 5	〃
28회	- 경기방법 익히기, 규칙이해	〃

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	인공지능 로봇 코딩과 공학 원리 탐구		교사명	이중철
운영 시간	오프라인	화, 금 1, 2교시	대상학년	7,8,9 학년

강좌 개요	기초 코딩 교육을 위해 마이크로비트를 활용하여 코딩 초보자도 쉽게 접근할 수 있도록 함. 블록 기반 코딩 활동을 통해 프로그래밍에 대한 기본 개념을 쉽게 배울 수 있음. 다양한 프로젝트를 구현하면서 창의력을 발휘하고 문제해결능력을 기를 수 있음. 다양한 센서를 연결하여 피지컬 컴퓨팅에 대한 경험을 할 수 있음.
대상 학생	1. 기초적인 논리적 사고력을 가지고 있으며, 새로운 도전에 흥미를 느끼는 학생 2. 수학적, 논리적 사고력을 발달하고 싶고 프로그래밍에 관심이 많은 학생 3. 코딩에 대한 기초 지식이 전혀 없지만 배우고자 하는 의지가 강한 학생
기대 효과	1. 기초 프로그래밍 능력 습득: 마이크로비트를 제어하는 코딩 프로그램의 기본 문법과 구조를 이해하고 사용 2. 논리적 사고력 향상: 코딩을 통해 문제를 단계별로 해결하는 논리적 사고력을 기를 수 있습니다. 3. 창의력 증진: 다양한 프로젝트를 통해 창의적인 아이디어를 구현하는 경험을 쌓을 수 있습니다. 4. 컴퓨팅 사고력 함양: 데이터 분석, 알고리즘 설계 등 컴퓨팅 사고력을 기를 수 있습니다.

회차	강의 내용	비 고
1회	- 마이크로 비트에 대한 소개	pdf 제공
2회	- 기본 블록 코딩(Make Code Editor)	"
3회	- 간단한 LED 점등 프로그래밍 작성하기	"
4회	- 반복분을 활용한 LED 애니메이션 제작하기	"
5회	- 조건문을 활용한 버튼 입력에 따라 LED 상태 변화 시키기	"
6회	- 변수의 개념과 활용	"
7회	- 함수 만들기과 함수 호출하기	"
8회	- 온도센서의 원리와 사용방법 / 현재 온도를 LED로 표현하기	"
9회	- 가속도센서를 활용한 간단한 운동 게임 만들기	"
10회	- 외부 LED 제어하기 / 간단한 회로 구성하기	"
11회	- 서보 모터 제어하기 / 간단 회로 구성(스마트 선풍기 제작하기)	"
12회	- 사운드 모듈 연결 및 제어하기 / 간단 회로 구성 및 음악 연주하기	"
13회	- YABOOM 빌딩 프로세스를 활용한 작품 제작 후 코딩하기 1	"
14회	(Mobile shooter)	"
15회	- YABOOM 빌딩 프로세스를 활용한 작품 제작 후 코딩하기 2	"
16회	(Pretty car)	"
17회	- YABOOM 빌딩 프로세스를 활용한 작품 제작 후 코딩하기 3	"
18회	(Clip robot)	"
19회	- YABOOM 빌딩 프로세스를 활용한 작품 제작 후 코딩하기 4	"
20회	(Skip car and Spider)	"
21회	- YABOOM 빌딩 프로세스를 활용한 작품 제작 후 코딩하기 5	"
22회	(Lifting platform)	"
23회	- YABOOM 빌딩 프로세스를 활용한 작품 제작 후 코딩하기 6	"
24회	(Airplane)	"
25회	- YABOOM 빌딩 프로세스를 활용한 작품 제작 후 코딩하기 7	"
26회	(Auto-door)	"
27회	- 자유 프로젝트 1	"
28회	- 수업 마무리	"

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.