



2022학년도 2학기 중등 방과후학교 강의 계획서

월/금 반 ... page 1 ~ 16

화/목 반 ... page 17 ~ 40

온라인 반 ... page 41 ~ 50

강좌명(영역)	특례 기출문제 풀이(국어)		교사명	최용배
운영 시간	오프라인	월,금	대상학년	11학년

강좌 개요	1. 2024학년도 재외국민전형 국어 지필고사 대비 기출문제 풀이 1. 대학별 출제 특징 이해 및 관련 이론의 이해
대상 학생	1. 2024학년도 재외국민전형 국어 지필고사를 준비하는 학생
기대 효과	대학별 재외국민전형 지필고사에 대한 이해 심화 성공적이고 수월성 있는 재외국민전형 지필고사 준비로 사교육비 경감

회차	강의 내용	비 고
1회	강의 계획 및 특례 국어 지필고사의 영역 이해	
2회	주요 대학별 지필고사의 특징	
3회	건국대학교 기출문제 풀이(1차)	대상 학년도는 추후 지정
4회	건국대학교 기출문제 풀이(1차)	
5회	경희대학교 기출문제 풀이(1차)	
6회	경희대학교 기출문제 풀이(1차)	
7회	단국대학교 기출문제 풀이(1차)	
8회	단국대학교 기출문제 풀이(1차)	
9회	대전대학교(한의예) 기출문제 풀이(1차)	
10회	대전대학교(한의예) 기출문제 풀이(1차)	
11회	동국대학교 기출문제 풀이(1차)	
12회	동국대학교 기출문제 풀이(1차)	
13회	숙명여자대학교 기출문제 풀이(1차)	
14회	숙명여자대학교 기출문제 풀이(1차)	
15회	송실대학교 기출문제 풀이(1차)	
16회	송실대학교 기출문제 풀이(1차)	
17회	아주대학교 기출문제 풀이(1차)	
18회	아주대학교 기출문제 풀이(1차)	
19회	인하대학교 기출문제 풀이(1차)	
20회	인하대학교 기출문제 풀이(1차)	

회차	강의 내용	비 고
21회	한양대(에리카) 기출문제 풀이(1차)	
22회	한양대(에리카) 기출문제 풀이(1차)	
23회	건국대학교 기출문제 풀이(2차)	
24회	건국대학교 기출문제 풀이(2차)	
25회	경희대학교 기출문제 풀이(2차)	
26회	경희대학교 기출문제 풀이(2차)	
27회	단국대학교 기출문제 풀이(2차)	
28회	단국대학교 기출문제 풀이(2차)	
29회	동국대학교 기출문제 풀이(2차)	
30회	동국대학교 기출문제 풀이(2차)	
31회	숙명여자대학교 기출문제 풀이(2차)	
32회	숙명여자대학교 기출문제 풀이(2차)	
33회	송실대학교 기출문제 풀이(2차)	
34회	송실대학교 기출문제 풀이(2차)	
35회	아주대학교 기출문제 풀이(2차)	
36회	아주대학교 기출문제 풀이(2차)	
37회	인하대학교 기출문제 풀이(2차)	
38회	인하대학교 기출문제 풀이(2차)	
39회	한양대(에리카) 기출문제 풀이(2차)	
40회	한양대(에리카) 기출문제 풀이(2차)	

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	기초 영어 어법 & 기본 어휘		교사명	안성원
운영 시간	오프라인	월, 금	대상학년	7, 8학년

강좌 개요	정확한 독해를 위해 영문법을 학습한다. 중등 수준의 주요 문법(시제, 준동사, 관계사)에 대해 학습하고 이해한다. 매일 영어 단어를 익히고 실력이 향상됨을 느껴본다.
대상 학생	1. 영문법의 중요성은 알고는 있으나 행동으로 옮기기 어려운 학생 2. 다양한 문제를 풀어보며 정확하게 이해해보고 싶은 학생 3. 매일 어휘공부를 할 준비가 되어있는 학생
기대 효과	1. 문장의 주어와 서술어를 파악하며 문장구조를 파악할 수 있다.(=정확하게 독해할 수 있다) 2. 문장의 다양한 표현을 이해할 수 있으며, 긴 문장을 독해할 수 있다.

회차	강의 내용	비 고
1회	- 문장의 구성 (주어, 동사, 목적어) 1	PDF 제공
2회	- 문장의 구성 (주어, 동사, 목적어) 2	"
3회	- 기본 어휘 학습 및 Test 1	"
4회	- 동사의 종류 (be동사, 일반동사, 조동사)	"
5회	- 기본 어휘 학습 및 Test 2	"
6회	- 시제 1	"
7회	- 기본 어휘 학습 및 Test 3	"
8회	- 시제 2	"
9회	- 기본 어휘 학습 및 Test 4	"
10회	- 시제 3	"
11회	- 기본 어휘 학습 및 Test 5	"
12회	- 준동사 (to 부정사 1)	"
13회	- 기본 어휘 학습 및 Test 6	"
14회	- 준동사 (to 부정사 2)	"
15회	- 기본 어휘 학습 및 Test 7	"
16회	- 준동사 (to 부정사 3)	"
17회	- 기본 어휘 학습 및 Test 8	"
18회	- to 부정사 확인 테스트	"
19회	- 기본 어휘 학습 및 Test 9	"
20회	- 준동사 (동명사 1)	"

21회	- 기본 어휘 학습 및 Test 10	PDF 제공
22회	- 준동사 (동명사 2)	"
23회	- 기본 어휘 학습 및 Test 11	"
24회	- 준동사 (동명사 3)	"
25회	- 기본 어휘 학습 및 Test 12	"
26회	- 동명사 확인 테스트	"
27회	- 기본 어휘 학습 및 Test 13	"
28회	- 준동사 (과거 분사 1)	"
29회	- 기본 어휘 학습 및 Test 14	"
30회	- 준동사 (과거 분사 2)	"
31회	- 기본 어휘 학습 및 Test 15	"
32회	- 준동사 (과거 분사 3)	"
33회	- 기본 어휘 학습 및 Test 16	"
34회	- 준동사 (현재 분사 1)	"
35회	- 기본 어휘 학습 및 Test 17	"
36회	- 준동사 (현재 분사 2)	"
37회	- 기본 어휘 학습 및 Test 18	"
38회	- 준동사 (현재 분사 3)	"
39회	- 기본 어휘 학습 및 Test 19	"
40회	- 분사 확인 테스트	"

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	영문법 속성반		교사명	이영섭
운영 시간	오프라인	월,금	대상학년	9학년

강좌 개요	1. 내신대비 영문법 개념 확립 1. 고등학교 영문법 예
대상 학생	9학년
기대 효과	체계적 문법교육으로 영어의 자신감 뽐뽐

회차	강의 내용	비 고
1회	동사	
2회	동사와 보어	
3회	병렬구조	
4회	어순	
5회	주어와 동사 수 일치	
6회	과거시제와 완료시제	
7회	시제일치/일치 예외	
8회	수동태	
9회	여러 형태로 본 수동태	
10회	분사의 기본	
11회	감정을 나타내는 분사	
12회	분사구문	
13회	To부정사 용법	
14회	To부정사	
15회	동명사	
16회	to/동명사	
17회	형용사/부사	
18회	형용사/부사	
19회	비교구문	
20회	관계대명사	

회차	강의 내용	비 고
21회	관계부사	
22회	관계대명사와 관계부사	
23회	명사절을 이끄는 종속 접속사	
24회	부사절을 이끄는 종속접속사	
25회	전치사	
26회	인칭대명사	
27회	재귀대명사	
28회	기타 대명사의 용법	
29회	조동사의 용법	
30회	조동사의 생략	
31회	가정법	
32회	가정법	
33회	종합 테스트 및 복습	
34회	종합 테스트 및 복습	
35회	종합 테스트 및 복습	
36회	종합 테스트 및 복습	
37회	종합 테스트 및 복습	
38회	종합 테스트 및 복습	
39회	종합 테스트 및 복습	
40회	종합 테스트 및 복습	

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	창의과학탐구반		교사명	정하균
운영 시간	오프라인	월,금 / 화,목	대상학년	7~9학년

강좌 개요	적정기술에 적용되는 기술, 과학적 원리와 사례들을 공부하고 직접 주변의 문제점을 찾아 해결 하고자 한다. 창의력에 대한 고찰과 골드버그 장치 제작, 3D 모델링의 기초 과정을 학습하여 3D프린터로 제품을 만들어 본다. 물로켓, 전통놀이, 로봇 등 다양한 활동에서 과학적 원리를 탐구하고자 한다.
대상 학생	1. 교과지식 암기 및 강의식 수업에 지친 학생 2. 과학과 친해지고 싶은 학생 3. 여러 가지 원리에 대해 궁금한 학생
기대 효과	1. 학생들의 적극적인 토의와 토론을 통해 논리적으로 생각하기 및 말하기 능력 신장 2. 비판적·창의적 사고력, 의사소통 능력, 문제해결 능력, 협업 능력 등 신장

회차	강의 내용	비 고
1회	• 적정기술 알아보기	위챗방 개설
2회	• 바이오 세라믹 정수기 만들기	
3회	• 자원 재활용(물고기 잡는 방법)	
4회	• 창의력 키우기	
5회	• 골드버그 장치1	
6회	• 골드버그 장치2	
7회	• 3D 모델링	개인별 노트북 준비
8회	• 3D 프린터	개인별 노트북 준비
9회	• 3D 모델링	개인별 노트북 준비
10회	• 3D PEN	
11회	• 3D PEN	
12회	• 소외된 90%를 위한 디자인	개인별 노트북 준비
13회	• 부력	
14회	• 양력	
15회	• 물로켓 제작	
16회	• 물로켓 발사	
17회	• 자원 재활용1	
18회	• 자원 재활용1	
19회	• 자원 재활용2	
20회	• 자원 재활용2	

회차	강의 내용	비 고
21회	• 건축과 구조물 속의 과학	
22회	• 건축과 구조물 속의 과학	
23회	• 전통 놀이와 과학	
24회	• 전통 놀이와 과학	
25회	• 로봇과 디자인	
26회	• 로봇과 디자인	
27회	• 로봇과 디자인	
28회	• 프로그래밍 설치, 사용방법	
29회	• 로봇 만들기, Move 블록	
30회	• 로봇 만들기, Move 블록	
31회	• 장애물 회피	
32회	• 회전(전진, 커브 턴, 포인트 턴)	
33회	• 프로그래밍과 테스트	
34회	• 4개의 막대기 과제	
35회	• 피벗 턴	
36회	• 원운동	
37회	• 라인 트레이싱	
38회	• 기어 전동장치	
39회	• 열의 이동 방법	
40회	• 열의 이동 방법	

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	AP Chemistry		교사명	김태경
운영 시간	오프라인	월, 금	대상학년	10, 11학년

강좌 개요	AP Chemistry Part1~5 중 화학2에 해당하는 Part4 개념을 정리하고, 기본 문제를 풀어보면서 문항 해결을 위한 접근 방법을 연습하는 강좌입니다.
대상 학생	1. AP Chemistry 시험을 준비하는 학생 2. 화학의 핵심 개념을 정리하고 싶은 학생
기대 효과	1. AP Chemistry 시험 대비 2. 화학 개념 및 이론 학습을 통한 지적 호기심 해소

회차	강의 내용	비 고
1회	Part4 Physical Chemistry CHAPTER10. CHEMICAL EQUILIBRIUM	
2회		
3회	EQUILIBRIUM CONSTANT	
4회		
5회	THERMODYNAMICALLY FAVORABLE REACTIONS	
6회		
7회	REACTION QUOTIENT, Q	
8회		
9회	DETERMINATION OF K	
10회		
11회	SOLUBILITY PRODUCT	
12회		
13회	LE CHÂTELIER'S PRINCIPLE	
14회		
15회	Part4 Physical Chemistry CHAPTER11. Kinetics	
16회		
17회	RATE LAWS	
18회		
19회	ARRHENIUS PLOT	
20회		

회차	강의 내용	비 고
21회	ZERO-ORDER REACTIONS FIRST-ORDER REACTIONS SECOND-ORDER REACTIONS	
22회		
23회	INTEGRATED RATE LAWS	
24회		
25회	KINETIC MOLECULAR THEORY	
26회		
27회	ACTIVATION ENERGY	
28회		
29회	Part4 Physical Chemistry CHAPTER12. Thermodynamics	
30회		
31회	Thermodynamics	
32회		
33회	FIRST LAW OF THERMODYNAMICS	
34회		
35회	INTERNAL ENERGY, ΔE ENTHALPY, ΔH	
36회		
37회	ENTROPY, ΔS FREE ENERGY, ΔG	
38회		
39회	SECOND LAW OF THERMODYNAMICS	
40회		

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	얼티미트(플라잉디스크)		교사명	박필규
운영 시간	오프라인	월, 금	대상학년	7 - 9학년

강좌 개요	세계적으로 널리 보급된 얼티미트(Ultimate) 경기 경험을 통해 새로운 스포츠에 대한 시각을 넓혀 가고 흥미를 가져 스포츠 활동에 동기를 갖게 하고자 함. 얼티미트(Ultimate) 경기란 플라잉 디스크를 이용하여 상대편 엔드존(end zone)에 터치다운(touchdown)하여 득점하는 경기이다.
대상 학생	1. 득점을 통해 소확행(소소하지만 확실한 행복)을 경험하고 싶은 학생 2. 뉴스포츠를 이해하고, 새로운 스포츠를 경험 해보고 싶은 학생 3. 달리고 던지고 받아가며 건강 체력을 향상시키고자 하는 학생
기대 효과	1. 학업에서 벗어나 웃음과 재미, 흥미를 느껴볼 수 있다. 2. 얼티미트 경기를 통해 더 넓은 세계(학교 간 친선경기)로 뻗어 나갈 수 있다.

회차	강의 내용	비 고
1회	○ 오리엔테이션 - 얼티미트(Ultimate) 소개하기 ○ 얼티미트와 구기종목(축구, 농구 등) 차이는 뭘까?	○ 운동장 ○ 개인준비: 물, 체육복 운동화
2회	○ 플라잉디스크와 친해지기 (디스크 볼링, 디스크 타겟)	
3회	○ 엔드존(endzone) & 터치다운(touchdown), 리그전 팀 편성 및 경기(1회전)	
4회	○ 럭비, 축구, 농구의 전략과 전술이 합쳐진다.	
5회	○ 얼티미트 심판법 배워보기, 리그전 팀 경기(1회전)	
6회	○ 기본기능 I(백핸드 드로우, 팬케익 캐치), 리그전 팀 경기(2회전)	
7회	○ 기본기능 II(포핸드 드로우, 윌핸드 & 투핸드 캐치), 리그전 팀 경기(3회전)	
8회	○ 기본기능 III(에어바운스 던지기), 리그전 팀 경기(4회전)	
9회	○ 기본기능 IV(업&사이드 다운던지기), 리그전 팀 경기(5회전)	
10회	○ 복합기능 I(패스게임, 피벗), 리그전 팀 경기(6회전)	
11회	○ 복합기능 II(공격전술), 리그전 팀 경기(7회전)	
12회	○ 복합기능 III(수비전술), 리그전 팀 경기(8회전)	
13회	○ 복합기능 IV 공격법, 수비법, 리그전 팀 경기(9회전)	
14회	○ 복합기능 V 패스게임, 피벗 기술리그전 팀 경기(10회전)	
15회	○ 응용기능 I 오버헤드 던지기 (해머던지기), 결승 토너먼트	
16회	○ 응용기능 II 다리 아래로 백핸드 던지기 (에어바운스), 결승 토너먼트	
17회	○ 응용기능 III 달리며 받기, 리그전 팀 경기(1회전), 결승 토너먼트	
18회	○ 응용기능 IV 다이빙 캐치, 리그전 팀 경기(2회전), 결승 토너먼트	
19회	○ 응용기능 V 다리 아래로 받기, 리그전 팀 경기(3회전), 결승 토너먼트	
20회	○ 디스크 스킬 챌린지 마스터십	

회차	강의 내용	비 고
21회	◦ 응용기능 종합 I (기능별 사이클) / 리그전 팀 경기(4회전)	◦ 운동장 ◦ 개인준비: 물, 체육복 운동화
22회	◦ 응용기능 종합 II (기능별 사이클) / 리그전 팀 경기(5회전)	
23회	◦ 응용기능 종합 III (기능별 사이클) / 리그전 팀 경기(6회전)	
24회	◦ 응용기능 종합 IV (기능별 사이클) / 리그전 팀 경기(7회전)	
25회	◦ 지역 공격 시 전술(핸들러, 포퍼, 룡) / 리그전 팀 경기(8회전)	
26회	◦ 지역 공격 시 방어 전술(윙, 딥) / 리그전 팀 경기(9회전)	
27회	◦ 공격권을 유지하기 위해서는? / 리그전 팀 경기(10회전)	
28회	◦ 디스크를 소유하지 않은 공격수의 역할은?	
29회	◦ 수비에서 공격으로의 전환	
30회	◦ 공격에서 수비로의 전환	
31회	◦ 얼티미트 응용 경기 I (디스크 풀홀에 집어 넣기)	
32회	◦ 얼티미트 응용 경기 II (다른 도구를 이용한 얼티미트 경기하기)	
33회	◦ 얼티미트 응용 경기 III (DDC-더블 디스크 코트)	
34회	◦ 얼티미트 응용 경기 IV (Guts-거츠)	
35회	◦ 얼티미트 응용 경기 V (Discathen-디스카손)	
36회	◦ 조별 리그 1회전	
37회	◦ 조별 리그 2회전	
38회	◦ 조별 리그 3회전	
39회	◦ 조별 리그 4회전	
40회	◦ 결승 토너먼트 / 종강	

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	헤라클래스		교사명	서정혁
운영 시간	오프라인	월,금	대상학년	12

강좌 개요	1. 못생기고 뚱뚱한 당신!! 이제 못생기기만 하자!! 1. 순환운동(타바타)을 바탕으로 건강 체력 증진 1. 퍼스널 트레이닝에 대한 지식습득
대상 학생	1. 공부로 지친 심신을 맨몸운동을 통해 풀고자 하는 학생 1. 건강한 신체를 단련하고자 하는 학생
기대 효과	타바타 운동과 기본 웨이트트레이닝을 통해 학생들 건강체력 증진, 근육의 생성과 구조를 이해하고 다양한 종목을 경험할 수 있는 기회

회차	강의 내용	비 고
1회	근육의 구조와 생성과정의 이해	운동복, 운동화
2회	영양학을 바탕으로 한 다이어트 식단 작성하기	
3회	전신 근력운동 I (3대 운동) 이해하기	
4회	전신 근력운동 II (3대 운동) 이해하기	
5회	전신 근력운동 III ((3대 운동) 이해하기	
6회	하체운동 I (스쿼트, 런지) 이해하기	
7회	하체운동 II (스쿼트, 런지) 이해하기	
8회	신체능력 발전 평가 및 INBODY 측정	
9회	머신 이용법 이해하기 (삼각근)	
10회	머신 이용법 이해하기 (대퇴근)	
11회	머신 이용법 이해하기 (광배근)	
12회	머신 이용법 이해하기 (복직근)	
13회	머신 이용법 이해하기 (대흉근)	
14회	순환 운동으로 체지방 태우기	
15회	순환 운동으로 체지방 태우기	
16회	순환 운동으로 체지방 태우기	
17회	순환 운동으로 체지방 태우기	
18회	순환 운동으로 체지방 태우기	
19회	순환 운동으로 체지방 태우기	
20회	신체능력 발전 평가 및 INBODY 측정	

회차	강의 내용	비 고
21회	무분할 운동(상체,하체) 이해하고 적용하기	
22회	무분할 운동(상체,하체) 이해하고 적용하기	
23회	무분할 운동(상체,하체) 이해하고 적용하기	
24회	무분할 운동(상체,하체) 이해하고 적용하기	
25회	무분할 운동(상체,하체) 이해하고 적용하기	
26회	2분할 운동(상체,하체) 이해하고 적용하기	
27회	2분할 운동(상체,하체) 이해하고 적용하기	
28회	2분할 운동(상체,하체) 이해하고 적용하기	
29회	2분할 운동(상체,하체) 이해하고 적용하기	
30회	2분할 운동(상체,하체) 이해하고 적용하기	
31회	3분할 (가슴 + 삼두) 운동 프로그램 적용하기	
32회	3분할 (하체 + 어깨) 운동 프로그램 적용하기	
33회	3분할 (등 + 이두) 운동 프로그램 적용하기	
34회	3분할 (가슴 + 삼두) 운동 프로그램 적용하기	
35회	3분할 (하체 + 어깨) 운동 프로그램 적용하기	
36회	3분할 (등 + 이두) 운동 프로그램 적용하기	
37회	3분할 (가슴 + 삼두) 운동프로그램 적용하기	
38회	3분할 (하체 + 어깨) 운동 프로그램 적용하기	
39회	3분할 (등 + 이두) 운동 프로그램 적용하기	
40회	신체능력 발전 평가 및 INBODY 측정	

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	배드민턴		교사명	이무영
운영 시간	오프라인	월, 금 (40회)	대상학년	7학년 ~ 11학년

강좌 개요	- 기본기능(포핸드, 백핸드, 드라이브, 숏, 스매싱, 헤어핀, 클리어 등) - 경기기능(공격, 수비, 단식, 복식 경기 전술 등) - 기본기능 훈련 및 게임을 통한 경기기능 향상
대상 학생	- 배드민턴에 흥미를 갖고, 수업을 통하여 건강체력 및 운동기능을 향상하고 싶은 학생 - 체육 내신 수행평가 능력을 향상하고 싶은 학생
기대 효과	- 배드민턴 활동을 통한 건강 체력, 운동 기능 및 바람직한 인성 향상

회차	강의 내용	비 고
1회	- 기본기능(드라이브, 숏, 스매싱, 드롭, 하이클리어, 헤어핀 등) - 경기기능(공격, 수비, 단식, 복식 전술 등) - 기본기능을 응용한 다양한 단식, 복식경기를 통한 기술 향상	장소 : 체육관 준비물 : 라켓, 운동복 등
2회	〃	〃
3회	〃	〃
4회	〃	〃
5회	〃	〃
6회	〃	〃
7회	〃	〃
8회	〃	〃
9회	〃	〃
10회	〃	〃
11회	〃	〃
12회	〃	〃
13회	〃	〃
14회	〃	〃
15회	〃	〃

16회	〃	〃
17회	〃	〃
18회	〃	〃
19회	〃	〃
20회	〃	〃
21회	〃	〃
22회	〃	〃
23회	〃	〃
24회	〃	〃
25회	〃	〃
26회	〃	〃
27회	〃	〃
28회	〃	〃
29회	〃	〃
30회	〃	〃
31회	〃	〃
32회	〃	〃
33회	〃	〃
34회	〃	〃
35회	〃	〃
36회	〃	〃
37회	〃	〃
38회	〃	〃
39회	〃	〃
40회	〃	〃

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	국어 심화반		교사명	신화경
운영 시간	오프라인	화. 목	대상학년	8학년

강좌 개요	국어 능력을 심화시킬 수 있는 수업으로 진행하고자 한다. 읽기 능력과 쓰기 능력을 신장시키며, 여러 문학 작품들을 통해 자아를 성찰하고 세상을 바라보는 힘을 키울 수 있다.			
대상 학생	1. 국어 능력을 신장시키고자 하는 학생 2. 교과서 외 다양한 문학작품을 공부하고 싶은 학생 3. 독해력과 작문 실력을 키우고 싶은 학생 4. 국어 문법 능력을 키우고 싶은 학생			
기대 효과	1. 작문 능력을 키울 수 있다. 2. 다양한 문학 작품을 읽을 수 있다. 3. 독해력을 키울 수 있다. 4. 국어 문법을 정확하게 알고, 올바른 언어 생활을 할 수 있다.			

회차	강의 내용	비 고
1회	어휘력 키우기	자체 제작 교재 사용
2회	독해력 키우기	"
3회	문학의 이해 1	"
4회	문학의 이해 2	"
5회	글쓰기와 토론	"
6회	글쓰기와 토론	"
7회	교과서 1단원 기본	"
8회	교과서 1단원 기본	"
9회	교과서 1단원 심화	"
10회	교과서 1단원 심화	"
11회	어휘력 키우기	"
12회	독해력 키우기	"
13회	문학의 이해 1	"
14회	문학의 이해 2	"
15회	글쓰기와 토론	"
16회	글쓰기와 토론	"
17회	교과서 2단원 기본	"
18회	교과서 2단원 기본	"
19회	교과서 2단원 심화	"
20회	교과서 2단원 심화	"

회차	강의 내용	비 고
21회	어휘력 키우기	자체 제작 교재 사용
22회	독해력 키우기	"
23회	문학의 이해 1	"
24회	문학의 이해 2	"
25회	글쓰기와 토론	"
26회	글쓰기와 토론	"
27회	교과서 3단원 기본	"
28회	교과서 3단원 기본	"
29회	교과서 3단원 심화	"
30회	교과서 3단원 심화	"
31회	어휘력 키우기	"
32회	독해력 키우기	"
33회	문학의 이해 1	"
34회	문학의 이해 2	"
35회	글쓰기와 토론	"
36회	글쓰기와 토론	"
37회	교과서 4단원 기본	"
38회	교과서 4단원 기본	"
39회	교과서 4단원 심화	"
40회	교과서 4단원 심화	"

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	특례 어법의 이해(국어)		교사명	최용배
운영 시간	오프라인	화,목	대상학년	10, 11학년

강좌 개요	1. 재외국민전형 지필고사 국어 어법(문법) 관련 이론 이해 1. 기본 이론에 대한 이해를 바탕으로 연습 문제 풀이
대상 학생	1. 재외국민전형 지필고사 국어 어법에 대한 이해가 필요한 학생 1. 재외국민전형 지필고사 국어 어법에 대한 부담을 많이 느끼고 있는 학생 1. 국어 어법에 대한 기본적인 지식을 습득하고자 하는 학생(10학년)
기대 효과	재외국민전형 지필고사 국어 어법 관련 지식 습득 및 문제 풀이 역량 강화 국어 어법에 관련 기본 지식의 이해 및 상급 학년 진학을 위한 준비

회차	강의 내용	비 고
1회	강의 계획 및 특례 어법의 특징 및 학습 방법	
2회	음운 체계와 음운 현상	
3회	형태소와 품사	
4회	형태소와 품사	
5회	단어의 형성	
6회	단어의 형성	
7회	문장 성분과 서술어의 자릿수	
8회	문장의 종류	
9회	언어의 본질	
10회	국어의 본질	
11회	국어의 특질	
12회	표준 발음법	
13회	표준 발음법	
14회	사동 표현과 피동 표현	
15회	부정 표현	
16회	중의적 표현	
17회	잉여적 표현(의미의 중복)	
18회	국어의 문법 기능 종합	
19회	높임 표현	
20회	높임 표현	

회차	강의 내용	비 고
21회	단어의 의미	
22회	단어의 의미 관계	
23회	유의어의 구별	
24회	유의어의 구별	
25회	한글 맞춤법	
26회	한글 맞춤법	
27회	한글 맞춤법	
28회	한글 맞춤법	
29회	표준어 규정	
30회	표준어 규정	
31회	로마자 표기법	
32회	로마자 표기법	
33회	외래어 표기법	
34회	외래어 표기법	
35회	띄어쓰기	
36회	띄어쓰기	
37회	띄어쓰기	
38회	올바른 문장	
39회	올바른 문장	
40회	올바른 문장	

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	(기초) 난 영작으로 영문법 배워		교사명	조민영
운영 시간	오프라인	화, 목	대상학년	7학년

강좌 개요	1. 중등 영어 문법! 직접 문장을 만들면서 배우면 이해가 쏙쏙! 1. 영어문법과 함께 영어단어도 어원을 이해해서 내 것으로 만들기!			
대상 학생	1. 영어문법의 기초와 기본을 다지고 싶은 학생 1. 영어단어도 꾸준히 외우고 싶은 학생			
기대 효과	영문법에 대한 기본 이해를 바탕으로 영어 문장을 만들 수 있다. 다양한 어휘에 대한 폭넓은 이해를 바탕으로 실제 문장에 사용할 수 있다.			

회차	강의 내용	비 고
1회	- Reading Inside level 1 영작 A	노트준비, 수업자료배포,
2회	- Reading Inside level 1 영작 B	주니어능률보카 시험
3회	- Reading Inside level 1 영작 C	
4회	- Reading Inside level 1 영작 D	주니어능률보카 시험
5회	- Reading Inside level 1 영작 E	
6회	- Reading Inside level 1 영작 F	주니어능률보카 시험
7회	- Reading Inside level 1 영작 G	
8회	- Reading Inside level 1 영작 H	주니어능률보카 시험
9회	- Reading Inside level 1 영작 I	
10회	- Reading Inside level 1 영작 J	주니어능률보카 시험
11회	- Reading Inside level 1 영작 K	
12회	- Reading Inside level 1 영작 L	주니어능률보카 시험
13회	- Reading Inside level 1 영작 M	
14회	- Reading Inside level 1 영작 N	주니어능률보카 시험
15회	- Reading Inside level 1 영작 O	
16회	- Reading Inside level 1 영작	주니어능률보카 시험
17회	- Reading Inside level 1 영작 Q	
18회	- Reading Inside level 1 영작 R	주니어능률보카 시험
19회	- Reading Inside level 1 영작 S	
20회	- Review test 1	주니어능률보카 시험

회차	강의 내용	비 고
21회	- Reading Inside level 2 영작 A	
22회	- Reading Inside level 2 영작 B	
23회	- Reading Inside level 2 영작 C	
24회	- Reading Inside level 2 영작 D	
25회	- Reading Inside level 2 영작 E	
26회	- Reading Inside level 2 영작 F	
27회	- Reading Inside level 2 영작 G	
28회	- Reading Inside level 2 영작 H	
29회	- Reading Inside level 2 영작 I	
30회	- Reading Inside level 2 영작 J	
31회	- Reading Inside level 2 영작 K	
32회	- Reading Inside level 2 영작 L	
33회	- Reading Inside level 2 영작 M	
34회	- Reading Inside level 2 영작 N	
35회	- Reading Inside level 2 영작 O	
36회	- Reading Inside level 2 영작 P	
37회	- Reading Inside level 2 영작 Q	
38회	- Reading Inside level 2 영작 R	
39회	- Reading Inside level 2 영작 S	
40회	- Review test 2	

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.
변경될 수 있음.

강좌명(영역)	보카 바이블 정복반		교사명	이영섭
운영 시간	오프라인	화,목	대상학년	11학년

강좌 개요	학교 어휘 교재 보카 바이블 뽀개기
대상 학생	11학년
기대 효과	학교 교재를 활용한 어휘 예/복습. 영어 어휘력 신장 및 수행평가 어휘 완전 정복

회차	강의 내용	비 고
1회	Day 16	
2회	Day 16/ 단어 퀴즈	
3회	Day 17	
4회	Day 17 /단어 퀴즈	
5회	Day 18	
6회	Day 18 /단어 퀴즈	
7회	복습	
8회	Day 16~ Day 18 종합시험	
9회	Day 19	
10회	Day 19 /단어 퀴즈	
11회	Day 20	
12회	Day 20 /단어 퀴즈	
13회	Day 21	
14회	Day 21 /단어 퀴즈	
15회	Day 19~21 복습	
16회	Day 16~21 종합시험	
17회	Day 22	
18회	Day 22 /단어 퀴즈	
19회	Day 23	
20회	Day 23/단어 퀴즈	

회차	강의 내용	비 고
21회	Day 24	
22회	Day 24/단어 퀴즈	
23회	Day 22~ Day 24 복습	
24회	Day 25	
25회	Day 25/단어 퀴즈	
26회	Day 26	
27회	Day 26/단어 퀴즈	
28회	Day 27	
29회	Day 27/단어 퀴즈	
30회	Day 25~ Day 27 복습	
31회	Day 28	
32회	Day 28/단어 퀴즈	
33회	Day 29	
34회	Day 29/단어 퀴즈	
35회	Day 30	
36회	Day 30/단어 퀴즈	
37회	Day 28~ Day 30 복습	
38회	총복습 및 시험	
39회	총복습 및 시험	
40회	총복습 및 시험	

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	기본 탄탄수학(실전문제풀이)		교사명	김유경
운영 시간	오프라인	화, 목	대상학년	8학년

강좌 개요	1. 기본 개념 복습을 통해 수학적으로 사고하는 능력을 향상시키고, 수학문제 해결능력을 키운다. 1. 다양한 기본 유형 문제풀이를 통해 수학 개념을 확실하게 정립하고, 수학 실력 향상의 토대를 마련한다.
대상 학생	1. 수학을 좋아하고, 실력을 향상시키고 싶은 학생 1. 수학의 기본 개념을 탄탄하게 학습하고 싶은 학생
기대 효과	효과적인 기본 개념 학습을 통해 학생의 자신감 향상 수학 개념 및 수학 기본 능력 향상

회차	강의 내용	비 고
1회	일차함수와 그 그래프 기본 개념잡기 1	”
2회	일차함수와 그 그래프 기본 문제풀이 1	”
3회	일차함수와 그 그래프 기본 개념잡기 2	”
4회	일차함수와 그 그래프 기본 문제풀이 2	”
5회	일차함수와 일차방정식의 관계 기본 개념잡기 1	”
6회	일차함수와 일차방정식의 관계 기본 문제풀이 1	”
7회	일차함수와 일차방정식의 관계 기본 개념잡기 2	”
8회	일차함수와 일차방정식의 관계 기본 문제풀이 2	”
9회	일차함수 활용 기본 개념 잡기	”
10회	일차함수 활용 기본 문제 풀이	”
11회	이등변삼각형의 성질 기본 개념 잡기	”
12회	이등변삼각형의 성질 기본 문제 풀이	”
13회	직각삼각형의 합동 조건 기본 개념 잡기	”
14회	직각삼각형의 합동 조건 기본 문제 풀이	”
15회	피타고라스 정리 기본 개념 잡기	”
16회	피타고라스 정리 기본 문제 풀이	”
17회	삼각형의 내심 기본 개념 잡기	”
18회	삼각형의 내심 기본 문제 풀이	”
19회	삼각형의 외심 기본 개념 잡기	”
20회	삼각형의 외심 기본 문제 풀이	”

회차	강의 내용	비 고
21회	평행사변형 기본 개념 잡기	”
22회	평행사변형 기본 문제 풀이	”
23회	여러 가지 사각형 기본 개념 잡기	”
24회	여러 가지 사각형 기본 문제 풀이	”
25회	닮은 도형 기본 개념 잡기	”
26회	닮은 도형 기본 문제 풀이	”
27회	삼각형의 닮음 조건 개념 잡기	”
28회	삼각형의 닮음 조건 기본 문제 풀이	”
29회	평행선과 선분의 길이의 비 개념 잡기	”
30회	평행선과 선분의 길이의 비 기본 문제 풀이	”
31회	삼각형의 무게 중심 기본 개념 잡기	”
32회	삼각형의 무게 중심 기본 문제 풀이	”
33회	경우의 수 기본 개념 잡기 1	”
34회	경우의 수 기본 문제 풀이 1	”
35회	경우의 수 기본 개념 잡기 2	”
36회	경우의 수 기본 문제 풀이 2	”
37회	확률 기본 개념 잡기	”
38회	확률 기본 문제 풀이	”
39회	확률의 성질 기본 개념 잡기	”
40회	확률의 성질 기본 문제 풀이	”

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	9학년 수학 심화		교사명	박준구
운영 시간	오프라인	화,목	대상학년	9학년

강좌 개요	1. 2학기 교과 내용을 학습하고 개념 정리 및 유형별 문제 풀이를 통하여 문제 해결능력을 향상시키는 강좌입니다.
대상 학생	2. 수학에 관심이 있는 학생 및 문제 해결력 향상을 원하는 학생
기대 효과	수학 교과에 대한 학업 성취능력이 향상 될 것으로 기대합니다.

회차	강의 내용	비 고
1회	삼각비 개념 정리	교재 제공, 단원별 평가 예정
2회	삼각비 기초 문제 풀이	
3회	삼각비 기본 문제 풀이	
4회	삼각비 심화 문제 풀이	
5회	삼각비의 활용과 관련된 개념 정리	
6회	삼각비의 활용과 관련된 기초 문제 풀이	
7회	삼각비의 활용과 관련된 기본 문제 풀이	
8회	삼각비의 활용과 관련된 심화 문제 풀이	
9회	삼각비 관련 중단원 평가 및 풀이	
10회	원의 현과 접선에 대한 개념 정리	
11회	원의 현과 접선에 대한 기초 문제 풀이	
12회	원의 현과 접선에 대한 기본 문제 풀이	
13회	원의 현과 접선에 대한 심화 문제 풀이	
14회	원의 현과 접선에 관련된 중단원 평가 및 풀이	
15회	원주각 개념 정리	
16회	원주각 기초 문제 풀이	
17회	원주각 기본 문제 풀이	
18회	원주각 심화 문제 풀이	
19회	원주각의 여러 성질에 대한 개념 정리	
20회	원주각의 여러 성질에 대한 기초 문제 풀이	

회차	강의 내용	비 고
21회	원주각의 여러 성질에 대한 기본 문제 풀이	
22회	원주각의 여러 성질에 대한 심화 문제 풀이	
23회	원과 직선 및 원주각과 관련된 중단원 평가 및 풀이	
24회	대푯값과 관련된 개념 정리	
25회	대푯값과 관련된 기초 문제 풀이	
26회	대푯값과 관련된 기본 문제 풀이	
27회	대푯값과 관련된 심화 문제 풀이	
28회	산포도와 관련된 개념 정리	
29회	산포도와 관련된 기초 문제 풀이	
30회	산포도와 관련된 기본 문제 풀이	
31회	산포도와 관련된 심화 문제 풀이	
32회	대푯값과 산포도와 관련된 중단원 평가 및 풀이	
33회	상관관계와 관련된 개념 정리	
34회	상관관계와 관련된 기초 문제 풀이	
35회	상관관계와 관련된 기본 문제 풀이	
36회	상관관계와 관련된 심화 문제 풀이	
37회	상관관계와 관련된 중단원 평가 및 풀이	
38회	단원별 총정리 (삼각비)	
39회	단원별 총정리 (원의 성질)	
40회	단원별 총정리 (통계)	

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	과학 기초 개념반(생명과학)		교사명	이선민
운영 시간	오프라인	화,목	대상학년	9학년

강좌 개요	1. 생물이 세포 분열 과정을 거쳐 성장하고 자손을 만드는 과정을 학습한다. 1. 멘델이 밝힌 유전의 기본 원리를 이해하고 사람의 유전현상을 학습한다.
대상 학생	생식과 유전 단원을 통해 생명과학의 기본 기초 개념을 다지고 싶은 학생
기대 효과	생식과 유전 단원을 통해 고등학교에서 생명과학에 대한 기초 개념을 다져 생명과학에 관심을 가지고 탐구할 수 있는 사고력을 증가시키고 통합적 사고력을 키울수 있다.

회차	강의 내용	비 고
1회	세포1	
2회	세포2	
3회	세포 3	
4회	물질의 이동1	
5회	물질의 이동2	
6회	물질의 이동3	
7회	효소1	
8회	효소2	
9회	효소3	
10회	효소4	
11회	세포 분열1	
12회	세포 분열2	
13회	세포 분열3	
14회	세포 분열4	
15회	수정과 발생1	
16회	수정과 발생2	
17회	수정과 발생3	
18회	수정과 발생4	
19회	유전자와 단백질1	
20회	유전자와 단백질2	

회차	강의 내용	비 고
21회	유전자와 단백질3	
22회	유전자와 단백질4	
23회	유전정보의 흐름1	
24회	유전정보의 흐름2	
25회	유전정보의 흐름3	
26회	유전정보의 흐름4	
27회	유전의 법칙1	
28회	유전의 법칙2	
29회	유전의 법칙3	
30회	유전의 법칙4	
31회	유전의 법칙5	
32회	유전의 법칙6	
33회	가계도 분석1	
34회	가계도 분석2	
35회	가계도 분석3	
36회	가계도 분석4	
37회	가계도 분석5	
38회	문제풀이1	
39회	문제풀이2	
40회	문제풀이3	

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	창의과학탐구반		교사명	정하균
운영 시간	오프라인	월금/ 화목	대상학년	7~9학년

강좌 개요	적정기술에 적용되는 기술, 과학적 원리와 사례들을 공부하고 직접 주변의 문제점을 찾아 해결 하고자 한다. 창의력에 대한 고찰과 골드버그 장치 제작, 3D 모델링의 기초 과정을 학습하여 3D프린터로 제품을 만들어 본다. 물로켓, 전통놀이, 로봇 등 다양한 활동에서 과학적 원리를 탐구하고자 한다.
대상 학생	1. 교과지식 암기 및 강의식 수업에 지친 학생 2. 과학과 친해지고 싶은 학생 3. 여러 가지 원리에 대해 궁금한 학생
기대 효과	1. 학생들의 적극적인 토의와 토론을 통해 논리적으로 생각하기 및 말하기 능력 신장 2. 비판적·창의적 사고력, 의사소통 능력, 문제해결 능력, 협업 능력 등 신장

회차	강의 내용	비 고
1회	• 적정기술 알아보기	위챗방 개설
2회	• 바이오 세라믹 정수기 만들기	
3회	• 자원 재활용(물고기 잡는 방법)	
4회	• 창의력 키우기	
5회	• 골드버그 장치1	
6회	• 골드버그 장치2	
7회	• 3D 모델링	개인별 노트북 준비
8회	• 3D 프린터	개인별 노트북 준비
9회	• 3D 모델링	개인별 노트북 준비
10회	• 3D PEN	
11회	• 3D PEN	
12회	• 소외된 90%를 위한 디자인	개인별 노트북 준비
13회	• 부력	
14회	• 양력	
15회	• 물로켓 제작	
16회	• 물로켓 발사	
17회	• 자원 재활용1	
18회	• 자원 재활용1	
19회	• 자원 재활용2	
20회	• 자원 재활용2	

회차	강의 내용	비 고
21회	• 건축과 구조물 속의 과학	
22회	• 건축과 구조물 속의 과학	
23회	• 전통 놀이와 과학	
24회	• 전통 놀이와 과학	
25회	• 로봇과 디자인	
26회	• 로봇과 디자인	
27회	• 로봇과 디자인	
28회	• 프로그래밍 설치, 사용방법	
29회	• 로봇 만들기, Move 블록	
30회	• 로봇 만들기, Move 블록	
31회	• 장애물 회피	
32회	• 회전(전진, 커브 턴, 포인트 턴)	
33회	• 프로그래밍과 테스트	
34회	• 4개의 막대기 과제	
35회	• 피벗 턴	
36회	• 원운동	
37회	• 라인 트레이싱	
38회	• 기어 전동장치	
39회	• 열의 이동 방법	
40회	• 열의 이동 방법	

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	축구부		교사명	서정혁
운영 시간	오프라인	화,목	대상학년	7~9

강좌 개요	축구 수업의 목표는 단체 종목 특성의 맞게 리더십과 협동심 향상 및 신체능력을 기르도록 하는 것이다.
대상 학생	1. 축구 기본기를 체계적으로 배우고자 하는 학생 2. 운동을 통해 신체능력을 향상시키고자 하는 학생
기대 효과	1. 축구 기본기를 향상 시킬 수 있다. 2. 실전 경기를 통해 협동심을 기를 수 있다.

회차	강의 내용	비 고
1회	체력 테스트 - 축구의 필요한 개인 신체능력을 테스트 한다.	
2회	축구의 경기 방법 및 규칙	
3회	팀워크의 이해 - 팀을 편성하여 팀워크를 이해한다.	
4회	원형 게임하기 - 안전하게 공을 받으며 원형 게임하기	
5회	간이 족구 게임하기 - 발로 공을 상대 지역에 차 넘기기	
6회	미니 축구 게임하기- 한정된 공간에서 움직임 익히기	
7회	세트피스 상황 훈련하기 (공격상황) - 코너킥, 프리킥 등 데드볼 상황에서 움직임 익히기	
8회	세트피스 상황 훈련하기 (수비상황) - 코너킥, 프리킥 등 데드볼 상황에서 움직임 익히기	
9회	세트피스 상황 훈련하기 (공,수 연계) - 코너킥, 프리킥등 데드볼 상황에서 움직임 익히기	
10회	세트피스 상황 훈련하기 (공,수 연계) - 코너킥, 프리킥등 데드볼 상황에서 움직임 익히기	
11회	2인 1조 패스하기	
12회	2인 1조로 짝을 이뤄 패스로 주고받기	
13회	2인 1조로 짝을 이뤄 패스로 주고받고 슈팅하기	
14회	3인 1조로 패스 주고 받기	
15회	3인 1조로 교차 패스로 주고받기	
16회	3인 1조로 교차 패스로 주고받고 슈팅하기	
17회	패턴 플레이 연습 - 리턴 패스 후 크로스 킥하기	
18회	패턴 플레이 연습 - 리턴 패스 후 크로스 킥하기	
19회	게임형 훈련하기 - 팀별로 5:2 ,6:2 패스게임을 진행하기	
20회	게임형 훈련하기 - 팀별로 5:2 ,6:2 패스게임을 진행하기	

회차	강의 내용	비 고
21회	게임형 훈련하기 - 팀별로 콘 맞추기 게임을 진행하기	
22회	경기 진행 및 규칙 이해하기	
23회	심판 교육하기	
24회	축구 리그전 진행시 역할 분담	
25회	축구 리그전 진행	
26회	축구 리그전 진행	
27회	축구 리그전 진행	
28회	축구 리그전 진행	
29회	축구 리그전 진행	
30회	축구 리그전 진행	
31회	축구 리그전 진행	
32회	축구 결선 토너먼트 진행	
33회	축구 결선 토너먼트 진행	
34회	축구 결선 토너먼트 진행	
35회	축구 결선 토너먼트 진행	
36회	축구 결선 토너먼트 진행	
37회	프로리그 시청 후 경기 분석하기	
38회	프로리그 시청 후 경기 분석하기	
39회	프로리그 시청 후 경기 분석하기	
40회	프로리그 시청 후 경기 분석하기	

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	배드민턴(히트콧)		교사명	박필규
운영 시간	오프라인	화, 목	대상학년	7-9학년

강좌 개요	배드민턴은 라켓으로 셔틀콕을 쳐서 승부를 겨루는 네트형 경쟁 스포츠이다. 친구 또는 가족과 함께 주변에서 쉽게 즐길 수 있는 대중적인 생활스포츠를 평생스포츠로서의 기반을 만들어 보고자 한다.
대상 학생	1. “톡톡” 치는 배드민턴이 아닌 정식 풋워크(발 움직임)를 통해 기술을 배워 보고 싶은 학생 2. 승리를 위해 노력하는 과정에서 “배려와 존중”의 자세를 키워 보고 싶은 학생
기대 효과	1. 배드민턴의 기초 기능을 습득하고 생활스포츠 및 평생스포츠로서의 기반을 다진다. 2. 게임을 통해 상대를 배려하고 존중하는 스포츠맨십을 키울 수 있다.

회차	강의 내용	비 고
1회	- 배드민턴 즐기기 1 - KTX 보다 빠른 셔틀콕 - 단식, 복식 게임의 경기 방법 배워보기	장소: 체육관 준비물: 운동복, 운동화, 물 개인 라켓(학교용 사용 가능)
2회	배드민턴 즐기기 2 - 셔틀콕 술래잡기	
3회	배드민턴 즐기기 3 - 나의 라켓 잡는 방법은?	
4회	배드민턴 즐기기 4 - 간이게임, 변형게임	
5회	배드민턴 즐기기 5 - 네트에서 이건 지켜야 한다. 경기 예절	
6회	기초기능 I (라켓 흔들기, 셔틀콕 잡기, 벽치기)	
7회	기초기능 II (서비스, 하이클리어) / 리그전 1회전	
8회	기초기능 III (언더, 하이클리어) / 리그전 2회전	
9회	기초기능 IV (헤어핀, 언더) / 리그전 3회전	
10회	기초기능 V (푸시, 드라이브) / 리그전 4회전	
11회	기초기능 VI (스매시) / 리그전 결승 토너먼트	
12회	공격전술 - UP & BACK 대형	
13회	수비전술 - SIDE by SIDE 대형	
14회	시합 중 전술 대형 전환	
15회	응용기능 I (하이클리어 후 언더 풋워크) / 리그전 팀 편성	
16회	응용기능 II (언더 후 헤어핀 풋워크) / 리그전 1회전	
17회	응용기능 III (헤어핀 후 푸시 풋워크) / 리그전 2회전	
18회	응용기능 IV (언더 후 스매시 풋워크) / 리그전 3회전	
19회	응용기능 V (드라이브 후 헤어핀 풋워크) / 리그전 4회전	
20회	응용기능 종합 I (기능별 사이클 풋워크) / 리그전 결승 토너먼트	

회차	강의 내용	비 고
21회	◦ 응용기능 종합 II (기능별 사이클 풋워크) / 리그전 팀 편성	장소: 체육관 준비물: 운동복, 운동화, 물개 인 라켓(학교용 사용 가능)
22회	◦ 응용기능 종합 III (기능별 사이클 풋워크) / 리그전 1회전	
23회	◦ 응용기능 종합 IV (기능별 사이클 풋워크) / 리그전 2회전	
24회	◦ 응용기능 종합 V (기능별 사이클 풋워크) / 리그전 2회전	
25회	◦ 복합기능 I (서비스와 리시브 전술) / 리그전 3회전	
26회	◦ 복합기능 II (단식경기의 전술) / 리그전 4회전	
27회	◦ 복합기능 III (복식경기의 전술) / 리그전 결승 토너먼트	
28회	◦ 복합기능 IV (공격에서 수비로의 전환)	
29회	◦ 복합기능 V (수비에서 공격으로의 전환)	
30회	◦ 배드민턴 변형 경기 I (앉아서 배드민턴 치기)	
31회	◦ 배드민턴 변형 경기 II (짧은 라켓으로 게임하기)	
32회	◦ 배드민턴 변형 경기 III (다른 도구를 이용한 배드민턴 게임하기)	
33회	◦ 배드민턴 심판법 알아보기	
34회	◦ 친구와 짝이 되어 배드민턴 익혀보기 (스트로크와 리턴 연습)	
35회	◦ 친구와 짝이 되어 배드민턴 익혀보기 (스트로크 연결 연습)	
36회	◦ 친구와 짝이 되어 배드민턴 익혀보기 (반쪽 코트 게임)	
37회	◦ 조별 리그 1회전	
38회	◦ 조별 리그 2회전	
39회	◦ 조별 리그 3회전	
40회	◦ 결승 토너먼트 / 종강	

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	탁구		교사명	이무영
운영 시간	오프라인	화, 목 (40회)	대상학년	7학년 ~ 9학년

강좌 개요	- 기본기능(포핸드, 백핸드, 드라이브, 샷, 스매싱, 커트, 푸시, 서브 등) - 경기기능(공격, 수비, 단식, 복식 경기 전술 등) - 기본기능 훈련 및 게임을 통한 경기기능 향상
대상 학생	- 탁구에 흥미를 갖고, 수업을 통하여 건강체력 및 운동기능을 향상하고 싶은 학생 - 체육 내신 수행평가 능력을 향상하고 싶은 학생
기대 효과	- 탁구 활동을 통한 건강 체력, 운동 기능 및 바람직한 인성 향상

회차	강의 내용	비 고
1회	- 기본기능(포핸드, 백핸드, 드라이브, 샷, 스매싱, 커트, 푸시, 서브 등) - 경기기능(공격, 수비, 단식, 복식 전술 등) - 기본기능을 응용한 다양한 단식, 복식경기를 통한 기술 향상	장소 : 체육관 준비물 : 라켓, 운동복 등
2회	〃	〃
3회	〃	〃
4회	〃	〃
5회	〃	〃
6회	〃	〃
7회	〃	〃
8회	〃	〃
9회	〃	〃
10회	〃	〃
11회	〃	〃
12회	〃	〃
13회	〃	〃
14회	〃	〃
15회	〃	〃

16회	〃	〃
17회	〃	〃
18회	〃	〃
19회	〃	〃
20회	〃	〃
21회	〃	〃
22회	〃	〃
23회	〃	〃
24회	〃	〃
25회	〃	〃
26회	〃	〃
27회	〃	〃
28회	〃	〃
29회	〃	〃
30회	〃	〃
31회	〃	〃
32회	〃	〃
33회	〃	〃
34회	〃	〃
35회	〃	〃
36회	〃	〃
37회	〃	〃
38회	〃	〃
39회	〃	〃
40회	〃	〃

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	아두이노 발명 코딩반		교사명	박성훈
운영 시간	오프라인	화,목	대상학년	7~10학년

강좌 개요	코딩의 기본지식을 익히고 아두이노 보드를 사용하여 나만의 아두이노 발명품을 만들어본다.
대상 학생	1. 코딩에 대해 궁금한 학생 2. 코딩을 이용하여 기본센서를 작동해보고자 하는 학생 3. 아두이노를 사용하여 발명품을 만들고자 하는 학생 4. 공학계열에 진학하고자 하는 학생
기대 효과	1. 코딩의 기본원리를 익혀 LED 신호등을 만들어 본다. 2. 코딩의 기본원리를 익혀 스마트휴지통을 만들어 본다. 3. 아두이노를 이용하여 창의적인 작품을 만들어 봄으로서 미래의 꿈을 키운다.

회차	강의 내용	비 고
1회	- 코딩의 기본원리 이해	PDF
2회	- 코딩의 기본원리 이해	PDF
3회	- 아두이노 기본원리 이해	코딩교육
4회	- 아두이노 기본원리 이해	코딩교육
5회	- 아두이노를 이용한 LED 작동	코딩 및 작품만들기
6회	- 아두이노를 이용한 LED 작동	코딩 및 작품만들기
7회	- 아두이노를 이용한 시간차 LED작동	코딩 및 작품만들기
8회	- 아두이노를 이용한 시간차 LED작동	코딩 및 작품만들기
9회	- 아두이노를 이용한 LED 신호등 만들기	"
10회	- 아두이노를 이용한 LED 신호등 만들기	"
11회	- 아두이노를 이용한 초음파센서 작동	"
12회	- 아두이노를 이용한 초음파센서 작동	"
13회	- 아두이노를 이용한 스텝모터 작동	"
14회	- 아두이노를 이용한 스텝모터 작동	"
15회	- 아두이노를 이용한 초음파센서와 스텝모터 코딩하기	"
16회	- 아두이노를 이용한 초음파센서와 스텝모터 코딩하기	"
17회	- 쓰레기통, 초음파센서와 스텝모터를 이용한 스마트쓰레기통 만들기	"
18회	- 쓰레기통, 초음파센서와 스텝모터를 이용한 스마트쓰레기통 만들기	"
19회	- 스마트 쓰레기통 정상구현 해보기	"
20회	- 스마트 쓰레기통 정상구현 해보기	"

회차	강의 내용	비 고
21회	선행기술 분석을 통한 아이디어 수렴 -특허정보 사이트(키프리스)를 통해 특허문헌 검색, 아이디어 문제 및 해결방안 분석 및 구체화	코딩 및 작품만들기
22회	나만의 아이디어 계획 및 설계도 작성1	”
23회	나만의 아이디어 계획 및 설계도 작성2	”
24회	나만의 아두이노 제작(코딩 활용 및 적용) 1	”
25회	나만의 아두이노 제작(코딩 활용 및 적용) 2	”
26회	나만의 아두이노 제작(코딩 활용 및 적용) 3	”
27회	나만의 아두이노 제작(코딩 활용 및 적용) 4	”
28회	아두이노를 이용한 작품 제작 1	”
29회	아두이노를 이용한 작품 제작 2	”
30회	아두이노를 이용한 작품 제작 3	”
31회	아두이노를 이용한 작품 제작 4	”
32회	나만의 아두이노 작품 완성 1	”
33회	나만의 아두이노 작품 완성 2	”
34회	나만의 아두이노 작품 완성 3	”
35회	나만의 아두이노 작품 완성 4	”
36회	발명품 1차 발표 및 수정 보완 1	”
37회	발명품 2차 발표 및 수정 보완 2	”
38회	발명품 3차 발표 및 수정 보완 3	”
39회	발명품 4차 발표 및 수정 보완 4	”
40회	최종 작품 발표	”

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	중학 영문법		교사명	임선영
운영 시간	온라인 (1730-1900) 수강학생의견반영 조정가능	화,목	대상학년	8,9학년

강좌 개요	기본 문법을 활용하여 문장만들기 연습을 통해 문법능력과 작문능력을 키우고, 개인별 수준에 맞게 수업을 실시한다.
대상 학생	1. 문법에 자신감이 없는 학생 2. 글을 정확하게 이해하는 능력을 향상하고 싶은 학생
기대 효과	1. 자신감 있게 독해 할 수 있는 능력을 키운다. 2. 문법문제 해결능력을 향상한다.

회차	강의 내용	비 고
1회	문법은 왜 항상 어렵게 느껴질까.	동사의 활용
2회	독해와 문법의 관련성 알아보기	
3회	기본 문법을 이해하는 능력을 키우자	시제 익히기
4회	문법과 독해가 별개가 아니다.	
5회	문법에 따라 문장의 뜻이 달라진다	형용사
6회	문법을 몰라도 나는 이미 문법을 알고 있다	
7회	문법관련 문제해결 능력 키우기	
8회	독해 속에 숨어 있는 문법사항	부사
9회	독해 속에 숨어 있는 문법사항	
10회	문법관련 문제해결 능력 키우기	시제 일치
11회	문법에 따라 문장의 뜻이 달라진다	
12회	독해 속에 숨어 있는 문법사항	
13회	정확한 내용이해를 위한 동사의 활용	동사의 활용
14회	정확한 내용이해를 위한 동사의 활용	
15회	가정법은 수학이다	
16회	어려운 가정법도 기본 수학이다	가정법
17회	내가 알고 있는 문법 고집어 내기	
18회	문제를 통한 자신감 높이기	
19회	작문을 통한 문법 실력 다지기	관계대명사
20회	작문을 통한 문법 실력 다지기	

회차	강의 내용	비 고
21회	내가 알고 있는 문법 활용하기	수의 일치
22회	기본문법을 제대로 활용하기	
23회	작문 속에 숨어 있는 문법능력 키우기	다양한 동사의 용법
24회	작문 속에 숨어 있는 문법능력 키우기	
25회	정확한 내용이해를 위한 부정사의 활용	부정사
26회	정확한 내용이해를 위한 부정사의 활용	
27회	내신에 자주 나오는 문제 접하기	분사구문
28회	내신에 자주 나오는 문제 접하기	동명사
29회	문법에 따라 문장의 뜻이 달라진다	
30회	독해 속에 숨어 있는 문법사항	동사
31회	내신에 자주 나오는 문제 접하기	관계대명사
32회	내신에 자주 나오는 문제 접하기	
33회	내신에 자주 나오는 문제 접하기	
34회	독해를 잘하면 문법은 따라온다	동사
35회	문장 독해 통해 문법 사항 접근하기	
36회	문장 완성 연습 및 문제풀이 연습	
37회	작문을 통한 문법 실력 다지기	수동태
38회	문제를 통한 자신감 높이기	
39회	문제를 통한 자신감 높이기	분사구문
40회	문제를 통한 자신감 높이기	

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	고등 영문법		교사명	임선영
운영 시간	온라인 (1900-2030) 수강학생의견반영 조정가능	화,목	대상학년	10,11학년

강좌 개요	문법능력과 문제해결 능력 향상
대상 학생	1. 확신 있게 문법문항에 대처하고 싶은 학생 2. 글을 정확하게 이해하고 쓸 수 있는 능력을 향상하고 싶은 학생
기대 효과	1. 자신감 있게 문법문제를 풀 수 있는 능력을 키운다. 2. 정확한 문장을 쓰고, 이해할 수 있다.

회차	강의 내용	비 고
1회	문법은 왜 항상 어렵게 느껴질까.	관계대명사
2회	독해와 문법의 관련성 알아보기	
3회	기본 문법을 이해하는 능력을 키우자	관계 부사
4회	문법과 독해가 별개 아니다.	
5회	문법에 따라 문장의 뜻이 달라진다	동사의 활용
6회	문법을 몰라도 나는 이미 문법을 알고 있다	
7회	문법관련 문제해결 능력 키우기	동명사
8회	독해 속에 숨어 있는 문법사항	
9회	독해 속에 숨어 있는 문법사항	분사구문
10회	문법관련 문제해결 능력 키우기	
11회	문법에 따라 문장의 뜻이 달라진다	다양한 형태의 분사구문
12회	독해 속에 숨어 있는 문법사항	
13회	정확한 내용이해를 위한 동사의 활용	부정사
14회	정확한 내용이해를 위한 동사의 활용	
15회	가정법은 수학이다	가정법
16회	어려운 가정법도 기본 수학이다	
17회	내가 알고 있는 문법 고집어 내기	다양한 형태의 가정법
18회	문제를 통한 자신감 높이기	
19회	작문을 통한 문법 실력 다지기	다양한 형태의 부정사
20회	작문을 통한 문법 실력 다지기	

회차	강의 내용	비 고
21회	내가 알고 있는 문법 활용하기	형용사
22회	기본문법을 제대로 활용하기	
23회	작문 속에 숨어 있는 문법능력 키우기	부사
24회	작문 속에 숨어 있는 문법능력 키우기	
25회	정확한 내용이해를 위한 부정사의 활용	시제
26회	정확한 내용이해를 위한 부정사의 활용	
27회	내신에 자주 나오는 문제 접하기	수의 일치
28회	내신에 자주 나오는 문제 접하기	
29회	문법에 따라 문장의 뜻이 달라진다	도치
30회	독해 속에 숨어 있는 문법사항	
31회	내신에 자주 나오는 문제 접하기	수동태
32회	내신에 자주 나오는 문제 접하기	
33회	내신에 자주 나오는 문제 접하기	동사의 활용
34회	독해를 잘하면 문법은 따라온다	
35회	문장 독해 통해 문법 사항 접근하기	문제해결 능력
36회	문장 완성 연습 및 문제풀이 연습	
37회	작문을 통한 문법 실력 다지기	작문활용법
38회	문제를 통한 자신감 높이기	
39회	문제를 통한 자신감 높이기	작문활용법
40회	문제를 통한 자신감 높이기	

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	미적분		교사명	박성훈
운영 시간	온라인	토, 일(20:00~21:30)	대상학년	11학년

강좌 개요	미적분의 개념부터 정확히 살펴보고 쉬운 문제부터 어려운 수준의 문제를 접해보고 스스로 해결해봄으로서 수학에 대한 자신감을 갖고, 스스로 생각하고 스스로 답을 찾는 능력을 키우고자 한다.
대상 학생	1. 수학에 대한 자신감을 갖고자 하는 학생 2. 기본 개념 및 심화학습을 주도적으로 익히고자 하는 학생 3. 기본개념을 다지고 심화문제를 풀 수 있는 다양한 사고를 원하는 학생 4. 평가에 있어 고득점을 바라는 학생 5. 특례 지필고사를 준비하는 학생 및 AP CALCULUS를 준비하는 학생
기대 효과	1. 기본개념의 완벽한 이해 및 심화문제 풀이를 통한 성취욕 고취 2. 매일 매일 문제를 풀어봄으로서 수학적 사고력과 문제해결력 신장 3. 심화문제를 스스로 해결할 수 있는 자기 주도적 학습 능력 배양

회차	강의 내용	비 고
1회	I. 1. 1)수열의 극한 기본 개념 및 문제풀이	개념정리 노트 및 문제파일 제공
2회	I. 1. 2)수열의 극한값 기본 개념 및 문제풀이	"
3회	I. 1. 3) 등비수열의 극한 기본 개념 및 문제풀이	"
4회	I. 수열의 극한 문제풀이 및 개념 정리, 문제 접근방법 확인	"
5회	I. 2. 1), 2) 급수 및 등비급수의 개념 및 문제풀이	"
6회	I. 2. 3) 등비급수의 활용 문제풀이	"
7회	수열의 극한 기출 문제 풀이 및 접근 방법 고찰 (1)	"
8회	수열의 극한 기출 문제 풀이 및 접근 방법 고찰 (2)	"
9회	수열의 극한 기출 문제 풀이 및 접근 방법 고찰 (3)	"
10회	II. 1. 1)지수함수와 로그함수의 극한 기본 개념 및 문제풀이	"
11회	II. 1. 2)지수함수와 로그함수의 미분 기본 개념 및 문제풀이	"
12회	II. 1. 3)삼각함수의 덧셈정리 기본 개념 및 문제풀이	"
13회	II. 1. 4)삼각함수의 극한 기본 개념 및 문제풀이	"
14회	II. 1. 5)삼각함수의 미분 기본 개념 및 문제풀이	"
15회	여러 가지 함수의 미분 문제풀이 및 접근 방법 고찰 (1)	"
16회	여러 가지 함수의 미분 문제풀이 및 접근 방법 고찰 (2)	"
17회	II. 2. 1)함수의 몫의 미분법 개념 정리 및 문제풀이	"
18회	II. 2. 2)합성함수의 미분법 개념 정리 및 문제풀이	"
19회	II. 2. 3)매개변수로 나타난 함수의 미분법 개념 정리 및 문제풀이	"
20회	II. 2. 4)합성함수의 미분법 개념 정리 및 문제풀이	"

회차	강의 내용	비 고
21회	여러 가지 미분법 문제풀이 및 접근 방법 고찰 (1)	개념정리 노트 및 문제파일 제공
22회	여러 가지 미분법 문제풀이 및 접근 방법 고찰 (2)	”
23회	Ⅱ. 3. 1)접선의 방정식 개념 정리 및 문제풀이	”
24회	Ⅱ. 3. 2)함수의 그래프 개념 정리 및 문제풀이	”
25회	Ⅱ. 3. 3)방정식과 부등식의 활용 개념 정리 및 문제풀이	”
26회	Ⅱ. 3. 4)속도와 가속도 개념 정리 및 문제풀이	”
27회	미분법 문제풀이 및 접근 방법 고찰 (1)	”
28회	미분법 문제풀이 및 접근 방법 고찰 (2)	”
29회	Ⅲ. 1. 1)여러가지 함수의 적분 정리 및 문제풀이	”
30회	Ⅲ. 1. 2)치환적분법 정리 및 문제풀이	”
31회	Ⅲ. 1. 3)부분적분법 정리 및 문제풀이	”
32회	여러 가지 적분법 문제풀이 및 접근 방법 고찰 (1)	”
33회	여러 가지 적분법 문제풀이 및 접근 방법 고찰 (2)	”
34회	Ⅲ. 2. 1)정적분과 급수의 합 사이의 관계 정리 및 문제풀이	”
35회	Ⅲ. 2. 2)넓이 정리 및 문제풀이	”
36회	Ⅲ. 2. 3)부피 정리 및 문제풀이	”
37회	Ⅲ. 2. 4)속도와 가속도 정리 및 문제풀이	”
38회	적분법 문제풀이 및 접근 방법 고찰 (1)	”
39회	적분법 문제풀이 및 접근 방법 고찰 (2)	”
40회	적분법 문제풀이 및 접근 방법 고찰 (3)	”

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	AP Physics 1 문제풀이		교사명	정하균
운영 시간	온라인	월,금(18:30~20:00)	대상학년	10~11학년

강좌 개요	AP Physics 1 과정은 물리학에 대해서 깊이 있게 학습하면서, 영어권 물리학 과정을 알아보는 기회를 제공하고자 합니다. 이공계열 전공을 희망하는 학생들이 준비하면 좋을 과목입니다. 대학 수준의 물리학 지식을 소개하고 다양한 문제에 대해 스스로 탐구해봄으로써 과학적 소양을 기르고자 합니다.
대상 학생	1. AP Physics 시험을 준비하는 학생 2. 물리학 이론을 탐구하여 심화학습을 하고 싶은 학생
기대 효과	1. AP Physics 1 내용 파악 2. 다양한 문제들을 접하고 문제해결력을 높임으로써 물리에 대한 학생의 성취감과 자신감 갖기

회차	강의 내용	비 고
1회	Unit8. Oscillatory Motion 개념 1/4	
2회	Unit8. Oscillatory Motion 개념 2/4	
3회	Unit8. Oscillatory Motion 개념 3/4	
4회	Unit8. Oscillatory Motion 개념 4/4	
5회	Unit8. Oscillatory Motion 예제 풀이	
6회	Unit8. Oscillatory Motion 예제 풀이	
7회	Unit9. Electricity 개념 1/4	
8회	Unit9. Electricity 개념 2/4	
9회	Unit9. Electricity 개념 3/4	
10회	Unit9. Electricity 개념 4/4	
11회	Unit9. Electricity 예제 풀이	
12회	Unit9. Electricity 예제 풀이	
13회	Unit10. Waves and Sound 개념 1/4	
14회	Unit10. Waves and Sound 2/4	
15회	Unit10. Waves and Sound 3/4	
16회	Unit10. Waves and Sound 4/4	
17회	Unit10. Waves and Sound 예제 풀이	
18회	Unit10. Waves and Sound 예제 풀이	
19회	Diagnostic Test 풀이	
20회	Diagnostic Test 풀이	

회차	강의 내용	비 고
21회	Diagnostic Test 풀이	
22회	Diagnostic Test 풀이	
23회	Ch1.Vectors, Ch2.Kinematics Free-Response 풀이	
24회	Ch3.Forces and Newton's Laws of Motion Free-Response 풀이	
25회	Ch4.Energy, Ch5.Gravitation Free-Response 풀이	
26회	Ch6.Impacts and Linear Momentum Free-Response 풀이	
27회	Ch7.Rotational Motion, Ch8.Oscillatory Motion Free-Response 풀이	
28회	Ch9.Electricity, Ch10.Waves and Sound Free-Response 풀이	
29회	Practice Test1 풀이	
30회	Practice Test1 풀이	
31회	Practice Test1 풀이	
32회	Practice Test1 풀이	
33회	Practice Test1 풀이	
34회	Practice Test1 풀이	
35회	Practice Test2 풀이	
36회	Practice Test2 풀이	
37회	Practice Test2 풀이	
38회	Practice Test2 풀이	
39회	Practice Test2 풀이	
40회	Practice Test2 풀이	

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.

강좌명(영역)	화학I 이론 및 문제 풀이		교사명	이경민
운영 시간	온라인	화, 목 (18:00~19:30)	대상학년	11학년

강좌 개요	1. 화학I 이론 지식 습득 2. 화학I 문제풀이를 통한 자기 주도적 학습 능력 향상
대상 학생	1. 화학I 기초가 부족한 학생 2. 화학I 문제풀이를 통해 심화학습 능력을 키우고자 하는 학생
기대 효과	1. 화학I 완전 정복 2. 자기 주도적 학습 기회를 확대하여 창의력 및 문제해결 역량 함양

회차	강의 내용	비 고
1회	Ⅲ. 화학 결합과 분자의 세계 01. 화학 결합의 전기적 성질	
2회	01. 화학 결합의 전기적 성질	
3회	01. 화학 결합의 전기적 성질	
4회	문제 풀이	
5회	02. 화학결합의 종류	
6회	02. 화학결합의 종류	
7회	02. 화학결합의 종류	
8회	문제 풀이	
9회	03. 결합의 극성	
10회	03. 결합의 극성	
11회	03. 결합의 극성	
12회	문제 풀이	
13회	04. 루이스 전자점식	
14회	04. 루이스 전자점식	
15회	문제 풀이	
16회	01. 분자의 구조	
17회	01. 분자의 구조	
18회	02. 분자의 구조와 성질	
19회	02. 분자의 구조와 성질	
20회	Ⅲ. 단원 총정리 문제 풀이	

회차	강의 내용	비 고
21회	IV. 역동적인 화학반응 01. 화학반응에서의 동적 평형	
22회	01. 화학반응에서의 동적 평형	
23회	01. 화학반응에서의 동적 평형	
24회	문제 풀이	
25회	02. 물의 자동 이온화	
26회	02. 물의 자동 이온화	
27회	02. 물의 자동 이온화	
28회	문제 풀이	
29회	01. 산 염기 중화 반응	
30회	01. 산 염기 중화 반응	
31회	01. 산 염기 중화 반응	
32회	문제 풀이	
33회	02. 산화 환원 반응	
34회	02. 산화 환원 반응	
35회	02. 산화 환원 반응	
36회	문제 풀이	
37회	03. 화학 반응에서 열의 출입	
38회	03. 화학 반응에서 열의 출입	
39회	03. 화학 반응에서 열의 출입	
40회	IV. 단원 총정리 문제 풀이	

※ 제시된 주제 및 강의 내용은 학습자의 흥미와 여건, 수준을 고려하여 변경될 수 있음.